

# Tút, tút

Rychlá karetní hra pro 2-4 hráče od 7 let od Reinharda Staupea

## Myšlenka hry

Zachraňte zvířátka před troubícím autíčkem! Sbírejte stejná zvířátka nebo zvířátka stejné barvy, buďte rychlí, a jedněte tak všichni naráz! Dávejte ale pozor, jestli nejsou na stole 3 stejná zvířátka nebo zvířátka 3 stejné barvy – pak bouchněte bleskově na červené troubící autíčko a vyhraje bonusové body. Vyhrává ten, kdo zachrání nejvíce zvířátek a vytroubí nejvíce bonusových bodů.

## Herní materiál



112 karet se zvířaty

1 červené troubící auto

## Příprava hry

Umístěte **troubící auto** asi doprostřed stolu, aby bylo v dosahu všech hráčů. Dejte přitom pozor, aby i nejmladší hráč dosáhl na autíčko. Promíchejte pořádně všechny karty zvířat. Každý hráč nyní obdrží **2 karty** a položí je **odkrytě** vedle sebe na stůl před sebou s asi 10 cm mezerou. Jsou to první karty ve vašich **2 osobních odkládacích balíčcích**, se kterými budete hrát během celé hry. **Pozor:** Ve hře dvou hráčů jsou místo toho rozdány 3 karty, které tvoří tři osobní odkládací balíčky.

Všechny ostatní karty jsou rozděleny do **5 asi stejně velikých balíčků**. Tyto balíčky jsou **odkrytě** položeny uprostřed stolu do kruhu, ve kterém je autíčko a nazýváme je **střední balíčky**.



**Důležité upozornění:** Dejte ruce pod stůl nebo za záda a můžete hrát zásadně **pouze jednou rukou**.

## Průběh hry

Jeden z Vás odstartuje např.: 3, 2, 1, teď. Po té všichni **současně** začnou s tím, aby co nejrychleji vzali **1 kartu se zvířátkem** z pěti **středních balíčků** a položili na **osobní odkládací balíček**. **Vzít** můžete kartu tehdy, pokud **druh** nebo **barva** zvířete **pasuje** se zvířetem, které leží právě nahoře ve Vašich **osobních odkládacích balíčcích**. Vezměte zvířátko, které můžete zachránit a rychle je položte na Váš **příslušný** odkládací balíček! K tomu můžete použít pouze **1 ruku** a také můžete vzít pouze jedno zvířátko, ne více současně.

Myslete na to, že hrajete všichni současně, takže musíte být rychlí, nebo Vás spoluhráči předběhnou!

**Příklad:** Pokud chcete ze středního balíčku zachránit **zelenou myš**, musíte jí položit buď na **myš** nebo jiné libovolné zvíře **zelené** barvy v jednom z vašich osobních odkládacích balíčků. **Žlutého ježka** položte na jiného **ježka** nebo na libovolné **žluté** zvíře ve Vašem osobním odkládacím balíčku.

Stejně zvíře na stejné zvíře nebo stejnou barvu na stejnou barvu!

### Troubíci auto: 3 stejné

Jakmile se objeví na 5 **středních balíčcích** navrchu **3 nebo více** zvířátek **stejného druhu** nebo 3 nebo více karet se zvířátky **stejně barvy**, bouchněte dlaní do červeného **troubícího autíčka**. Přerušte **ihned** hru a zkontrolujte, jestli jsou ve středních balíčcích opravdu 3 stejné a bylo zatroubeno po právu.



- Pokud ano, obdrží hráč, který bouchnul **nejrychleji** na autíčko odměnu. Vybere si **2 libovolné ze 3 stejných karet ze středních balíčků** a **odloží** je skrytě vedle svých osobních balíčků. Na konci hry za ně dostane **bonusové body** (1 bod za každou vytroubenou kartu).
- Pokud ne (v případě, že někdo bouchne do autíčka, ačkoliv se **neobjevily** na středních balíčcích **minimálně 3 stejné**), dostane tento hráč **pokutu**: Musí z **každého** svého **osobního balíčku** vzít horní kartu a odstranit jí ze hry. Pozor: Pokud je v osobním balíčku již jenom jedna karta, nemusí tuto kartu odstraňovat.

Jakmile jsou všichni hráči připraveni, zase odstartují. Hra pokračuje a vy se snažíte zachraňovat další zvířátka.

Jestliže se hned po troubení rozřešení 3 stejných (také po odebrání 2 bonusových karet) objeví další 3 stejné na středních balíčcích, můžete znovu bouchnout do troubícího autíčka.

### Nic už nejde

Ve vzácném případě, kdy nemůžete vzít žádné zvířátko ze středního balíčku, jelikož nesouhlasí ani druh ani barva zvířete v osobních balíčcích s kartami ve středních balíčcích, přerušte hru. Každý hráč vezme jednu kartu z jednoho ze středních balíčků a odstraní ji ze hry. Jakmile jsou všichni hráči připraveni, odstartuje někdo z vás znovu. Hra pokračuje a vy se snažíte zachraňovat další zvířátka.

### Konec hry

Hra končí, jakmile jsou **2 z 5 středních balíčků prázdné**. Nyní následuje **bodování**.

Každý hráč dostane tolik bodů, kolik je karet v jeho **nejmenším** osobním balíčku. K tomu dostane každý hráč tolik **bonusových bodů**, kolik karet získal troubením a které položil skrytě vedle osobních balíčků.

**Příklad:** Nasbíral jsi do svých osobních balíčků 9 resp. 14 karet. Protože se počítá pouze tvůj nejmenší balíček, obdržíš 9 bodů. K tomu jsi vytroubil ještě 4 karty, protože jsi odhalil 2 krát 3 stejné. Získáš tedy 4 bonusové body. Dohromady máš tedy 13 bodů (9+4).

Kdo má nejvíce bodů (součet karet v nejmenším balíčku a bonusových karet) vyhrál. Při rovnosti bodů je více vítězů.