



THURN und TAXIS

Kněžnin kurýr

Rozšíření z časopisu Speilbox 5/2006
od Karen a Andrease Seyfarthových

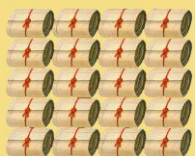


Pravidla pro základní hru jsou nadále v platnosti kromě zde uvedených výjimek.

V rámci rozšíření „Kněžnin kurýr“ získává hra „Poštovní kurýr“ nový rozměr - šlechtické dopisy. Jelikož v oné době mohla šlechta tu a tam ztratit nějaké to slovíčko, mohou hráči použít šlechtické dopisy, aby si zajistili podporu úředních osob. Kněžnin kurýr šíří slovo kněžny po celé zemi, čímž získávají šlechtické dopisy mimofádnou váhu.

Herní materiál

28 šlechtických dopisů
1 figurka kněžnina kurýra



Příprava hry

Před začátkem hry se do každého města na herním plánu položí jeden šlechtický dopis. Jakmile se určí začínající hráč, obdrží druhý hráč v pořadí jeden šlechtický dopis, třetí dva šlechtické dopisy a čtvrtý tři šlechtické dopisy. Pokud se hry účastní méně než čtyři hráči, odstraní se zbývající šlechtické dopisy ze hry. Figurka kněžnina kurýra se připraví vedle hracího plánu.

Šlechtické dopisy

Kdykoliv hráč umístí domeček do města, kde dosud žádný není, získá šlechtický dopis, který se tam nachází a položí ho před sebe. Každé město poskytuje tímto způsobem pouze jeden šlechtický dopis. Ostatní hráči, kteří v daném městě postaví své domečky později, odsud žádný šlechtický dopis nedostanou.

Díky šlechtickým dopisům je možné získat v jednom tahu podporu dalších úředních osob (navíc k pomoci obvyklé jedné úřední osoby).

Při tom platí:

- Podpora jedné úřední osoby je zdarma, stejně jako v základní hře.
- Hráč může použít šlechtické dopisy, aby získal navíc pomoc jedné, dvou nebo všech tří zbývajících úředních osob.
- Každou ze čtyř úředních osob lze využít pouze jednou v každém hráčově tahu.
- Na získání pomoci každé další úřední osoby, kterou chce hráč ve svém tahu využít, musí vynaložit dva šlechtické dopisy.
- Takto použité dopisy musí hráč vlastnit již na začátku svého tahu.
- Použité dopisy se odstraňují ze hry.
- Nyní je možné správce využít i poté, co si hráč dobral jednu či dvě karty.
- Nepoužité šlechtické dopisy nemají na konci hry žádnou hodnotu.



Příklad: Uwe má před sebou vyložené karty Freiburg a Sigmaringen, v ruce má kartu Salzburg. Vlastní čtyři šlechtické dopisy. Z vyložených karet si vezme Kempten. Z lizacího balíčku se doplní Ulm. Protože by rád získal Innsbruck (aby mohl postavit trasu až do Salzburgu), využije pomoci správce (zdarma) a vymění vyložené karty. A skutečně, je vyložen i Innsbruck. Uwe nyní může použít dva šlechtické dopisy, aby si mohl vzít Innsbruck jako druhou kartu do ruky za pomoci poštmistra (1. podpora navíc). Jestliže by chtěl nyní ještě vyložit dvě karty prostřednictvím pošťáka (2. podpora navíc), musel by znovu vynaložit dva šlechtické dopisy.

Kněžnin kurýr

Kdykoliv hráč vyhodnotí trasu, za kterou nedostane nový kočár, protože není dostatečně dlouhá nebo se možnosti získat nový kočár dobrovolně vzdá, vezme si k sobě Kněžnina kurýra. Tato figurka u něho zůstane tak dlouho, dokud ji jiný hráč stejným způsobem nepřevezme. Hráč, který na začátku svého tahu vlastní Kněžnina kurýra, smí použít na získání pomoci dalších úředních osob pouze jeden šlechtický dopis místo dvou. Hráč, který vlastní Kněžnina kurýra na konci hry, získává 1 vítězný bod navíc.

Translation © 2006 Václav Pražák

Pro www.svet-deskovych-her.cz graficky upravil Křen

