

Thurn und Taxis - Kněžnin kurýr (rozšíření)

(překlad Cauly)

S rozšířením Kněžnin kurýr se ve hře Thurn und Taxis otevírá nová dimenze: šlechtické dopisy. Protože měla šlechta v těchto dnech všemocné slovo, tak hráč může použít šlechtické dopisy, aby si zabezpečil podporu dalších úředníků. Kurýr vezoucí kněžnino slovo do kraje, je pro použití šlechtických dopisů obzvláště důležitý.

Herní materiál

- 28 šlechtických dopisů
- 1 "Kněžnin kurýr"



Pravidla

Pravidla ze hry Thurn und Taxis zůstávají nezměněna až na následující výjimky:

Příprava hry

Před tím, než začne hra, je umístěn jeden šlechtický dopis na každé město na hracím desce.

Poté, co je určen začínající hráč, získá druhý hráč jeden šlechtický dopis, třetí hráč dva dopisy a čtvrtý hráč tři dopisy.

Jestliže se hry zúčastní méně než čtyři hráči, jsou zbývající dopisy odstraněny za hry.

Figurka kurýra je položena vedle hrací desky.

Šlechtické dopisy

Pokaždé když hráč umístí budovu ve městě, kde ještě není jiný dům, tak si vezme zdejší šlechtický dopis a položí si jej před sebe. Každé město tímto způsobem poskytuje pouze jeden šlechtický dopis. Další hráči, kteří umístí dům v tomto městě později, dopis nedostávají.

Šlechtické dopisy umožňují hráčům přijmout podporu dalších úředníků během jednoho tahu, navíc k obvyklé pomoci jednoho úředníka.

Podpora jednoho úředníka je bezplatná, stejně jako v základní hře.

Hráč může utratit dopisy, aby získal podporu jednoho, dvou nebo všech tří zbývajících úředníků.

Každý ze čtyř úředníků může být využit pouze jednou během hráčova tahu.

Za každého dalšího úředníka, kterého chce hráč použít ve svém tahu, musí utratit dva své dopisy.

Šlechtické dopisy, které mají být použity, musí hráč vlastnit již na začátku svého tahu.

Jakmile jsou dopisy využity, tak jsou odstraněny ze hry.

Nyní může být úředník využit i poté, co si hráč vzal jednu nebo dvě karty.

Šlechtické dopisy, které nebyly využity do konce hry, jsou bezcenné.

Příklad: Uve již má karty Freiburg a Sigmaringen před sebou na stole, ve své ruce drží kartu Salzburg. Vlastní čtyři šlechtické dopisy. Z nabídky si vezme Kempten. Potom se z balíčku otáčí lícem nahoru Ulm. Protože by chtěl mít také Innsbruck - aby byl schopen postavit trasu do Salzburgu - tak využije pomoc úředníka (volná podpora) a mění celou nabídku karet. Nyní je Innsbruck opravdu přidán. Ted' může Uve použít dva šlechtické dopisy a vzít si Innsbruck jako druhou kartu, díky pomoci Poštmistra (první podpora navíc). Jestliže chce také vyložit dvě karty, nyní za pomoci Pošťáka (druhá podpora navíc), tak musí utratit další dva dopisy.

Kněžnin kurýr

Vždy, když hráč dokončí cestu, za kterou nezíská nový kočár (protože je vzdálenost příliš krátká) nebo se úmyslně vzdá nového kočáru, tak si vezme kněžnina kurýra. Figurka zůstává tomuto hráči tak dlouho, dokud jej jiný hráč nepřebere stejným způsobem.

Hráč, který vlastní kurýra na začátku svého tahu, potřebuje pro pomoc dalších úředníků pouze jeden šlechtický dopis namísto dvou.

Hráč, který vlastní kurýra na konci hry, získává při konečném bodování jeden vítězný bod navíc.

