

Pick & Pack

By Simon Hunt

Soutěž v balení jablek
pro 2 hráče
věk 8+
20 minut

Celkový pohled

Ve hře Pick & Pack se hráči snaží sbírat nejlepší přepravky s jableky a zaplnit s nimi své čtyři bedny. Problém je, že oba hráči se o to pokouší používáním stejného přepravkosběrného stroje (drapáku) ve stejnou chvíli.

Cíl hry

Hráči získávají body za počet jablek ve svých bednách. Bonusové body mohou získat za bedny označené jako Prémiové (Premium). Hráči mohou také snížit hodnotu protivnickových beden jejich označením jako Velkoobchod (Wholesale). Vítězem se stává hráč s vyšším počtem bodů na konci hry po vyhodnocení všech beden s jableky.

Herní komponenty

1 pravidla (díváte se do nich)

36 přepravek s jableky (od 1 do 6 jablek)



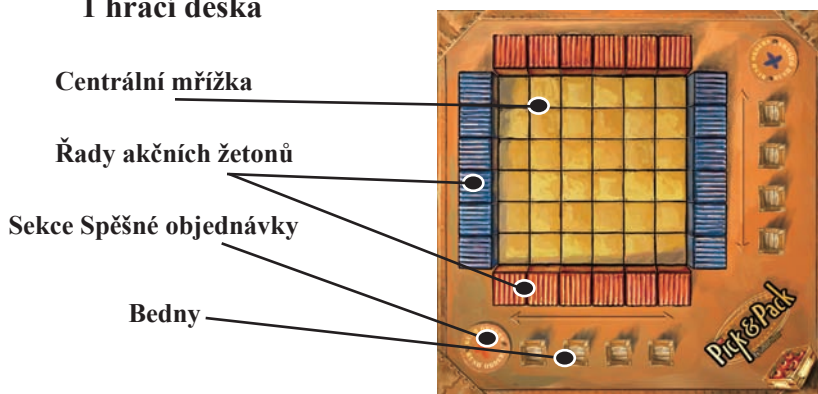
24 akčních žetonů (12 pro hráče, 2 od každého ze 6 druhů)



1 figurka "drapáku"



1 hrací deska



Příprava hry



Příprava

Hrací deska:

Položte hrací desku na stůl před hráče. Jeden hráč bude hrát s modrou barvou a druhý s červenou. Hráči si sednou tak, aby měli svou řadu beden před sebou.

Přepravky s jableky:

Položte všech 36 přepravek lícem dolů na stůl a důkladně zamíchejte. Pak přepravky náhodně umístěte lícem nahoru na hrací desku na centrální mřížku, na každé políčko jednu přepravku. Pouze jedna přepravka obsahuje 6 jablek; na ni umístěte figurku "drapáku".

Akční žetony:

Každý hráč si nyní vezme svých 12 akčních žetonů a umístí je lícem nahoru do svých akčních řad, na každé políčko jeden žeton. Hráči se dohodnou, zda budou žetony umísťovat střídavě či současně.

Zvolte začínajícího hráče.

Průběh hry

Posun drapákem:

Hráč musí ve svém tahu posunout figurku "drapáku" na jiné políčko mřížky 6x6. Avšak každý může posunovat drapák pouze ve směru znázorněném oboustrannou šipkou před vlastní řadou beden.



V tomto příkladu může červený hráč posunout drapák na jakékoli z pěti zobrazených políček. Modrý hráč bude posunovat podle druhé oboustranné šipky.

Drpák musí být vždy přesunut na políčko obsahující přepravku s jablky. Na prázdné políčko může být drpák přesunut pouze tehdy, když má hráč na jednom z konců odpovídajícího sloupce nepoužitý akční žeton.

Braní přepravky s jablky drapákem:

Pokud je na zvoleném políčku přepravka s jablky, hráč tuto přepravku "uchopí" a přidá ji do jedné ze svých beden. Drpák je zanechán na tomto uvolněném políčku. Právě odebraná přepravka s jablky musí být ihned položena do jedné z vlastních beden - a to té, která obsahuje nejmenší počet přepravek. Pokud dvě či více beden má nejmenší počet přepravek, tak si hráč může vybrat. Přepravku položí nahoru na bednu (hromádka lícem nahoru ležících přepravek).



Červený hráč si zvolil posun drapáku na přepravku s 5 jablky.



Odstraní přepravku a položí figurku na uvolněné políčko ...



... a "uchopenou" přepravku položí na jednu ze svých beden.

Hraní akčních žetonů:

Jestliže hráč přesune drpák na prázdné políčko, tak musí aktivovat žeton na jednom či druhém konci tohoto sloupce. Druhy akčních žetonů a jejich efekty jsou popsány na straně 3.



Červený hráč přesune drpák na prázdné políčko, aby zahrál akční žeton. Chce zahrát žeton "Porucha", a po jeho použití otočit jeden z modrých žetonů "Velkoobchod" ...



Červený otočí žeton "Porucha", aby znázornil jeho použití. Potom otočí modrý žeton "Velkoobchod".

Akční žetony

Každý hráč má 12 akčních žetonů - po dvou od každého z následujících druhů:



Akce Prémie (Premium)

Při aktivaci této akce vezme hráč žeton a položí jej nahoru na jednu ze svých čtyř (ještě otevřených) beden. Tato bedna je nyní zavřená a mimo hru. Na konci hry bude mít tato bedna při vyhodnocování hodnotu dvojnásobného počtu jablek uvnitř bedny.



Akce Velkoobchod (Wholesale)

Při aktivaci této akce vezme hráč žeton a položí jej nahoru na jednu ze čtyř (ještě otevřených) beden protihráče. Tato bedna je nyní zavřená a mimo hru. Na konci hry bude mít tato bedna při vyhodnocování hodnotu polovičního počtu jablek uvnitř bedny (zaokrouhлено dolů).



Akce Spěšná objednávka (Rush Order)

Při aktivaci této akce vezme hráč žeton a položí jej lícem nahoru do své sekce "Spěšné objednávky/ Rush Orders" na hrací desce. Během některého ze svých pozdějších tahů může hráč žeton otočit lícem dolů a ihned provést další posun drapáku.



Akce Kontrola jakosti (Quality Control)

Při aktivaci této akce otočí hráč žeton lícem dolů. Poté vezme vrchní přepravku z jakékoli protihráčovy otevřené bedny a přidá ji do své otevřené bedny (jako obvykle, do bedny s nejmenším počtem přepravek).



Akce Zmatená objednávka (Order Mix-up)

Při aktivaci této akce otočí hráč žeton lícem dolů. Poté zamění vrchní přepravku z jakékoli protihráčovy otevřené bedny s vrchní přepravkou z jakékoli vlatní otevřené bedny.



Akce Porucha (Malfuction)

Při aktivaci této akce otočí hráč žeton lícem dolů. Poté otočí lícem dolů buď (a) jakoukoli přepravku s jablky ležící na centrální mřížce (stane se zakázaným políčkem ve hře), anebo (b) jakýkoli z protihráčových dosud nezahraných akčních žetonů.



Zakázaná políčka ve hře

Hráč nesmí přesunout drapák na prázdné políčko, pokud v tomto slouci nemá nějaký nezahraný akční žeton. Drapák se také nesmí přesunout na políčko, na němž leží lícem dolů otočená přepravka (vyřazená ze hry).

Na tahu je modrý hráč. Může přesunout drapák na kteroukoli ze dvou přepravek (3 či 1 jablko), nebo na prázdné políčko, aby aktivoval buď "Kontrolu jakosti" nebo "Poruchu". Nemůže přesunout drapák na žádné políčko označené X, protože na konci těchto řad není žádný dosud nezahraný akční žeton.

Konec hry a bodování

Hra končí, jakmile nastane jakákoli z následujících dvou situací:

- Jeden z hráčů má zavřené všechny čtyři bedny žetony Prémie a Velkoobchod.
- Jeden z hráčů nemůže provést žádný platný pohyb drapákem.

Nyní hráči přepočítají obsah svých beden a bodují:

- Za každou otevřenou bednu: 1 bod za každé jablko
- Za Prémiovou bednu: 2 body za každé jablko
- Za Velkoobchodní bednu: 1 bod za každá 2 jablka (zaokrouhleno dolů)

Vítězem se stává hráč s vyšším počtem bodů.

Vyhodnocení modrého na konci hry. Bedny označené jako Prémiové přináší dvojnásobek bodů. Červený zvládl označit jednu bednu modrého jako Velkoobchod, čímž snížil její hodnotu jen na 5 bodů. Otevřené bedny přináší 1 bod za jablko.



$$18 + 12 + 5 + 8 = 43$$

Etiketa při hře

Hráči se mohou kdykoli podívat na obsah svých vlastních beden. Hráči si nemohou prohlížet obsah beden protihráče.

Pro "www.svet-deskovych-her.cz" přeložil Cauly

Acknowledgements

Game Design

Simon Hunt

Playtester Credits

My sincere thanks to the playtesters who helped me in the development of this game: primarily Rich Rollins, but also Kris Hunt, Shoana Hunt, Dave Wooldridge, Sean Grady, Kim Beattie, Kevin Ellingson, Steve Zamborsky, Paul Gerardi, and Zev Shlasinger.

Graphic Design

Cover Art: Régis Moulun

Board and Tile Design: Régis Moulun

Box Layout: Simon Hunt

Booklet Layout: Kris Hunt

Published by Z-Man Games, Inc.

6 Alan Drive, Mahopac, NY 10541

www.zmangames.com

sales@zmangames.com

© 2007

