

KOSTKOVÍ OSADNÍCI "plus"

Varianta kostkové hry pro 2 - 4 hráče

PŘÍPRAVA

Každý hráč dostane jeden arch s hracím plánem "plus". Připravte 6 kostek z kostkové hry. Navíc připravte dvě zápalky (nebo 2 cesty ze stolní hry Osadníci z Katanu) a tužku. Vylosujte začínajícího hráče.

ÚVODNÍ POZNÁMKA

Při Plus variantě většinou platí stejná pravidla jako při originální kostkové hře. Protože se předpokládá znalost pravidel originální hry, tak tento návod pouze vysvětluje ty body pravidel, ve kterých se od originálu liší.

ZAČÁTEK HRY

Kdo ve hře začíná, ten hází pouze se 3 kostkami. Každý následující hráč může házet s jednou kostkou navíc, až konečně hráč na řadě může použít všech 6 kostek. Potom hází každý hráč vždy se všemi 6 kostkami.

CÍL HRY

Jako u normální Kostkové hry hází hráč až třikrát se 6 kostkami a pak staví z hozených surovin cesty, rytíře, vesnice a města. Avšak na rozdíl od Originální hry nezáleží u Varianty Plus na tom, kdo bude mít na konci hry nejvíce bodů, ale jde o to, mít jako první 10 vítězných bodů a tím zvítězit.

VÍTĚZNÉ BODY

Za každou postavenou vesnici se započítá jeden vítězný bod, za každé postavené město se započítají 2 vítězné body. Za jednotlivě postavené cesty a rytíře se nepočítají žádné body.

Kolik vítězných bodů je za vesnici či město, je znázorněno čárkama přímo v přehledu stavebních nákladů vlevo nahoře.

Kvůli lepšímu přehledu jednotlivých vítězných bodů pro spoluhráče, je při každé stavbě vesnice nejen zaškrtnut domek na hracím plánu, ale i jedna z 10 kolonek vpravo nahoře. Za město jsou zaškrtnuty 2 kolonky. Tak každý hráč na první pohled vidí, kolik vítězných bodů již jeho spoluhráč má.

PRAVIDLA VÝSTAVBY

Pravidla výstavby se od Originální hry liší pouze v následujících bodech:

- Má-li hráč propojeno cestami několik vesnic, je jedno, kterou postaví nejdříve. To samé platí pro výstavbu měst.
- Také rytíři mohou být stavěni v libovolném pořadí.

SUROVINA - ŽOLÍK

Stejně jako u Originální hry, platí také v této variantě, že hráč může, po své kostkové fázi, otočit kostku na stranu s tou surovinou, která je zobrazena pod postaveným rytířem. Hráč smí ve svém tahu použít libovolné množství surovin - žolíků, ale nesmí zapomenout tyto použité suroviny označit (přeškrtnout).

Žolík z obou pouští může být použit pro jakoukoli surovinu. Nové je, že na poušti musí být postaveni dva rytíři, aby se mohl žolík použít.

MIMOŘÁDNÉ VÍTĚZNÉ BODY

a) Nejdelší silnice

Kdo nejdříve postaví cestu, jejíž pozice je označena křížkem, má také nejdelší přímou silnici s 5 cestami. Vezme si zápalku a položí ji na obdélník "Nejdelší silnice". Vlastník nejdelší silnice si započítává 2 mimořádné vítězné body. Obě čárky (vítězné body) vedle tohoto obdélníku se počítají pouze tehdy, když má hráč obdélník označen zápalkou. Jakmile bude mít jiný hráč **delší** silnici, musí mu být tato zápalka ihned předána.

Pozor: Do nejdelší cesty se započítávají pouze cesty průchozí silnice, odbočující cesty se neberou na zřetel.

b) Největší vojsko

Kdo první postaví tři rytíře, má největší vojsko. Vezme si zápalku a položí ji na obdélník "Největšího vojska". Vlastník "Největšího vojska" si započítává 2 mimořádné vítězné body. Obě čárky (vítězné body) vedle tohoto obdélníku se počítají pouze tehdy, když má hráč obdélník označen zápalkou. Jakmile bude mít jiný hráč postaveno **více** rytířů, musí mu být tato zápalka ihned předána.

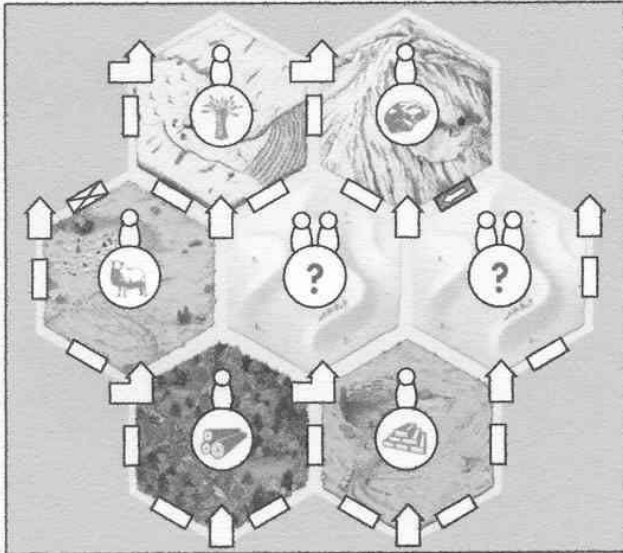
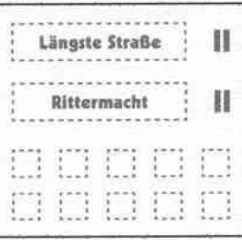
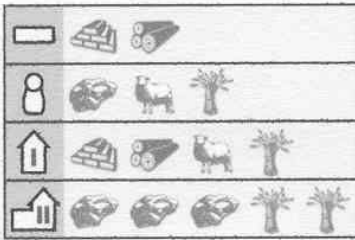
KONEC HRY

Hra končí, jakmile jeden hráč dosáhne 10 vítězných bodů. Tento hráč vyhrál.

Pro www.svet-deskovych-her.cz
přeložil Cauly

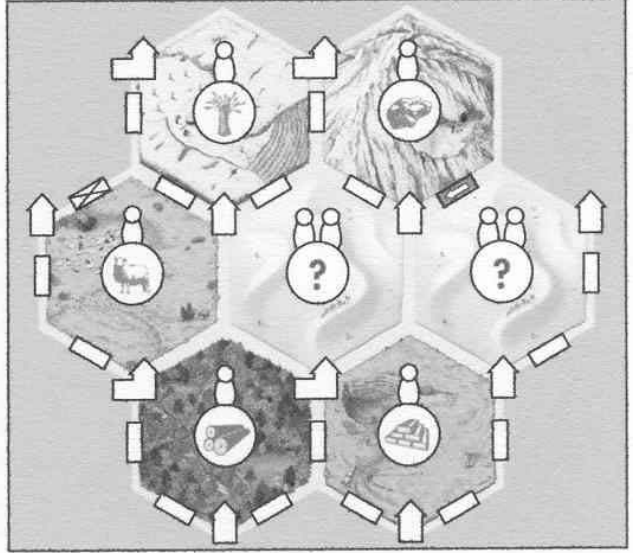
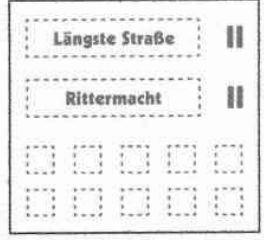
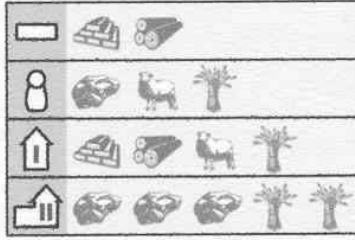
DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
- plus -



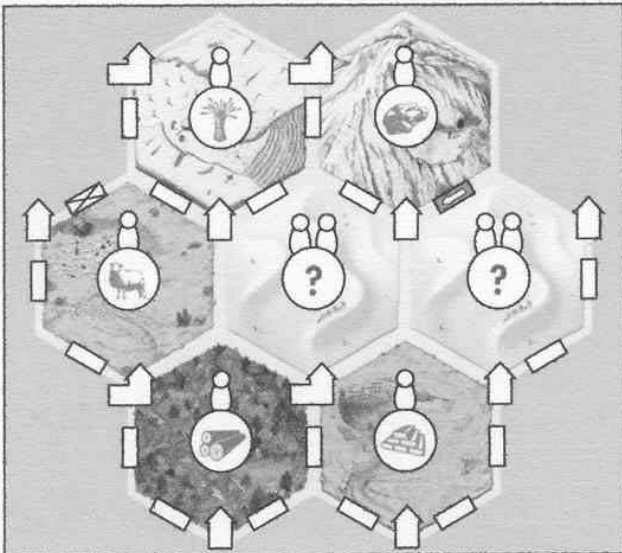
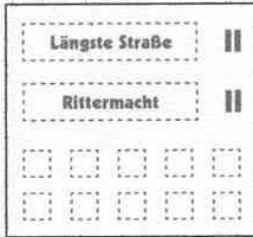
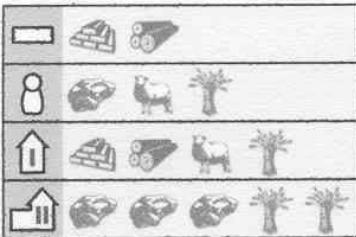
DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
- plus -



DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
- plus -



DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
- plus -

