

LOGEO RATIO

Skvělá logická hra, která vás hned tak nepustí!

Obsah balení

1 hrací deska
9 hracích kamenů ve třech barvách a třech tvarech
1 sešit obsahující 80 úloh a řešení
1 pravidla hry

PRAVIDLA HRY

Logeo je logická hra, u které máte za úkol umístit na hrací desku trojúhelníky, čtverce a kruhy ve třech barvách tak, aby na konci všechny kameny byly v tabulce bez konfliktu se zadáním dané úlohy. Každá stránka obsahuje zadání jedné úlohy. Vaším cílem je rozmístit trojúhelníky, čtverce a kruhy tak, aby splňovali všechny podmínky zadání.

Úlohy uvedené v sešitu obsahují podmínky určující, kde se daný kámen nacházet musí, nebo také kde se v žádném případě nacházet nesmí. Některé podmínky jasně určují, kde se konkrétní kámen musí nacházet, jiné dávají k dispozici řadu možností. Úlohy jsou rozřazeny do šesti obtížností. Co se může na začátku hry jevit jako snadné, se bude během hry postupně ztěžovat.

úlohy 1 až 15	žlutá (nejlehčí)
úlohy 16 až 30	oranžová
úlohy 31 až 40	zelená
úlohy 41 až 55	modrá
úlohy 56 až 70	fialová
úlohy 71 až 80	červená (nejtěžší)

ÚLOHY



Vyšrafované pole určuje pozici, na které se bude daný kámen nacházet.



Tyto symboly znázorňují barvy i tvary daných kamenů.



Tyto symboly udávají pouze barvu kamene. Tvar kamene je neznámý.



Tyto symboly vám určují tvar kamene. Barva neznámá.



Tento symbol dané pole vylučuje.

Řešení

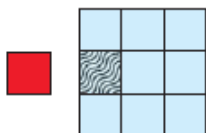
Na konci sešitu úloh se nacházejí řešení ke každé z 80 úloh. Každá úloha má jen jedno správné řešení.

Ukázka řešení úloh

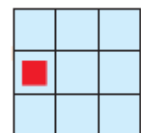
a) příklady povinného umístění kamene

1. Hrací tabulka je v zadání zobrazena celá. Červený čtverec musí být umístěn do levého středního pole.

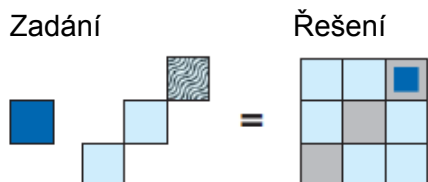
Zadání



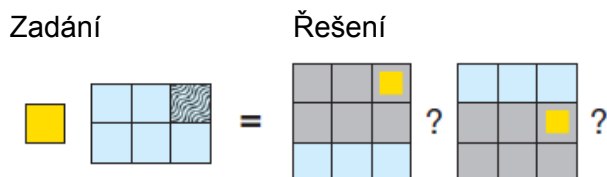
Řešení



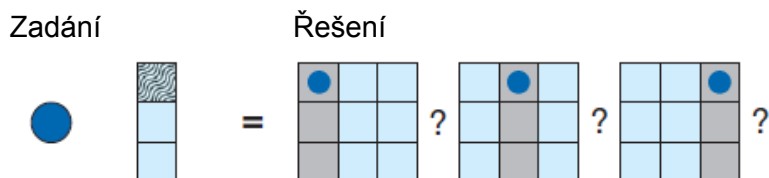
2. Hrací tabulka je zobrazena jen z části. Modrý čtvercový kámen musí být umístěn do pravého horního pole. Vzhledem k rozměrům tabulky (tři řady x tři sloupce) je zřejmé, že pole zobrazuje pravé horní pole.



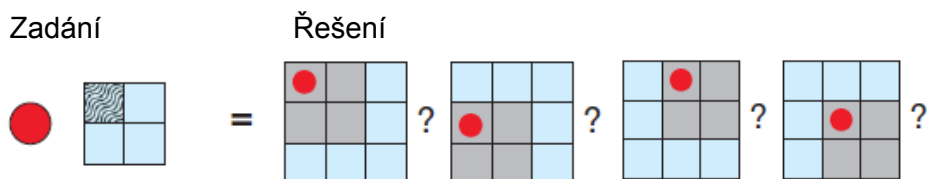
3. Žlutý čtvercový kámen musí být umístěn na jedno ze dvou polí v pravém sloupci. Pod tímto polem musí být ještě minimálně jedno další pole. Není však zřejmé, zda tento čtverec bude ve druhé, nebo ve třetí řadě.



4. Modrý kulatý kámen musí podle zadání bezpodmínečně ležet na některém poli horní řady, jelikož se pod ním musejí nacházet ještě dvě další pole. Vzhledem k tomu, že je tabulka v zadání odhalena jen částečně, nedá se určit, na kterém z polí horní řady se bude tento kámen nacházet.

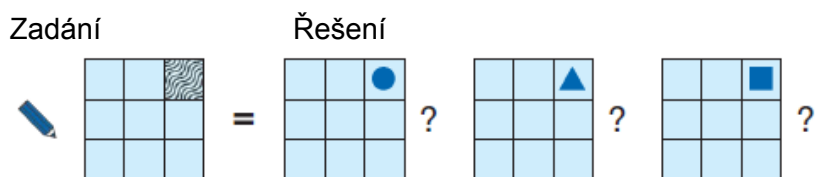


5. Červený kulatý kámen musí být podle zadání umístěn na takové podle, které má další tři pole, jedno napravo, další dole a jeden úhlopříčně vpravo dole.

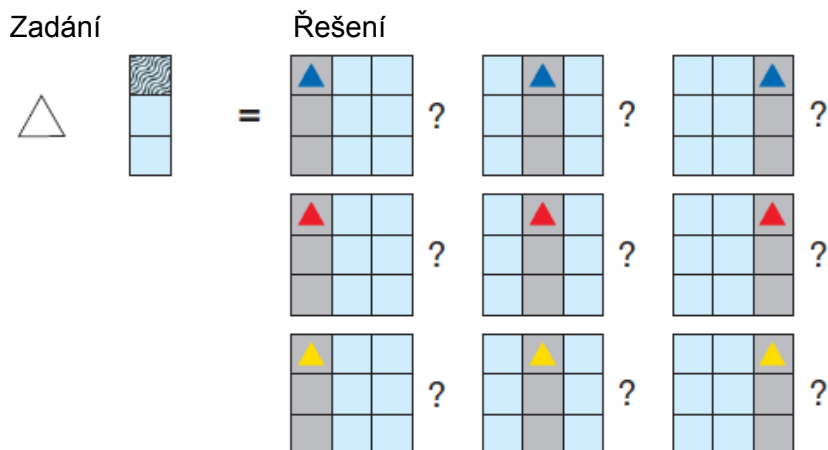


b) příklady povinného umístění barvy nebo tvaru

1. Hrací tabulka je v zadání zobrazena celá. Některý modrý kámen musí být umístěn do pravého horního rohu.



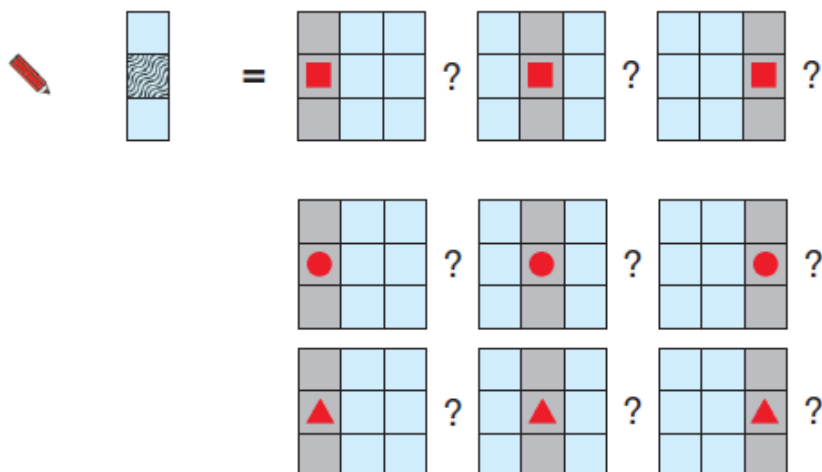
2. Hrací tabulka je zobrazena v zadání jen z části. Některý z trojúhelníkových kamenů musí být umístěn na některé pole z horní řady. Jakou barvu bude daný trojúhelník mít, respektive na které pole z horní řady bude umístěn, není jasné.



3. Některý z červených kamenů musí být umístěn na pole v prostřední řadě. Zda je tento kámen čtverec, trojúhelník nebo kolo, respektive zda musí ležet na levém, prostředním nebo pravém poli prostřední řady, není jasně dané.

Zadání

Řešení

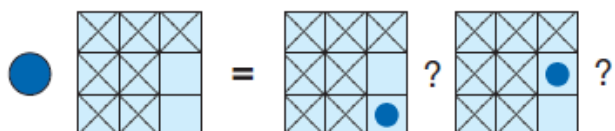


c) příklady negativně vymezených úloh

1. Modré kolo nesmí být umístěno na žádné z proškrtnutých polí.

Zadání

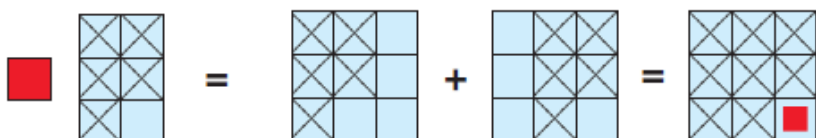
Řešení



2. Červený čtverec nesmí být umístěn na žádné z proškrtnutých polí. Vzhledem k tomu, že proškrtnutá pole necelé tabulky mají dvě možnosti umístění, má červený čtverec jen jednu možnou správnou pozici.

Zadání

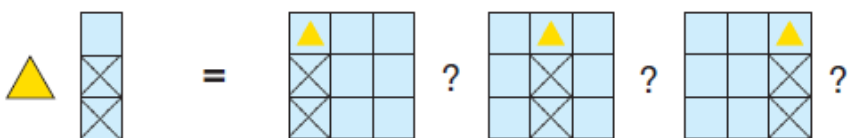
Řešení



3. Žlutý trojúhelník nesmí být umístěn na žádné pole ve spodní ani v horní řadě. Zda se kámen nachází nalevo, vpravo nebo vprostřed horní řady není jasně.

Zadání

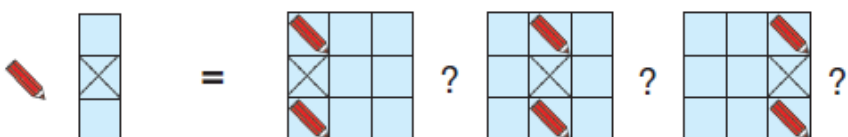
Řešení



4. Žádný červený kámen nesmí být umístěn v prostřední řadě. Zda-li se jednotlivé červené kameny nachází v horní, nebo spodní řadě a na jaké pozici, není jasně.

Zadání

Řešení

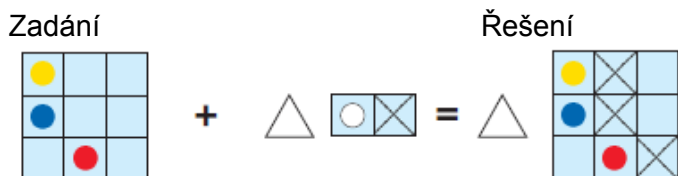


d) příklady umístění jednoho kamene ve vztahu k pozici druhého

1. Modrý čtverec musí být podle zadání umístěn na levé dolní pole tabulky. Vzhledem k tomu, že víme, že červené kolečko bude ležet na poli přímo nad modrým čtvercem, je jeho pozice zcela jasná.



2. Tři kolečka leží na plánu, jak ukazuje obrázek. Žádný z trojúhelníkových kamenů nesmí ležet přímo napravo od žádného kolečka. Pozice tří trojúhelníků jsou tedy jasně dány, kde bude ležet který, již jasně není.



PŘÍKLAD POSTUPNÉHO ŘEŠENÍ JEDNOHO ZADÁNÍ

1. Modrý trojúhelník musí být umístěn na prostřední pole horní řady.
2. Modré kolečko musí být umístěno do pravého horního rohu.
3. Některý z modrých kamenů, musí být umístěn do levého horního rohu. Poslední modrý kámen, který nemá jasnou pozici, je modrý čtverec a jeho pozice je tedy nyní jasná.
4. Žlutý trojúhelník může být podle zadání umístěn v pravém sloupci, v horní nebo prostřední řadě. Jelikož je místo v levém horním rohu již zabrané jiným kamenem, bude jeho místo v prostřední řadě.
5. Žluté kolečko smí být umístěno pouze do pravého sloupce. Jelikož místo v pravém horním rohu již obsadilo modré kolečko a pole v prostředním poli patří žlutému trojúhelníku, umístíme žluté kolečko do pravého dolního rohu.
6. Žlutý čtverec nesmí být umístěn ani do levého sloupce, ani do spodní řady. Nicméně z jeho čtyř možných pozic zbyla již díky předešlým umístěvaným kamenům pouze poslední volná, z toho důvodu bude jeho místo uprostřed tabulky.
7. Červený trojúhelník musí být umístěn na jedno ze dvou polí spodní řady. Vzhledem k tomu, že se musí nacházet ještě jeden sloupec od něj nalevo, bude jeho pozice buď na prostředním, nebo na pravém poli spodní řady. Pole v pravém dolním rohu již však okupuje žluté kolečko, umístíme ho doprostřed spodní řady.
8. Červené kolečko musí za všech okolností ležet v prostřední řadě, jediné volné pole prostřední řady je to levé, a právě na něj červené kolečko umístíme.
9. Některý ze čtvercových kamenů musí být umístěn diagonálně vlevo dole od jiného čtverce. Tato úloha připadne na červený čtverec, jehož umístěním do posledního volného pole splníme i poslední podmínku zadání a úloha je vyřešená!