Hansa Teutonica (středověký obchodní svaz německých – germánských měst)

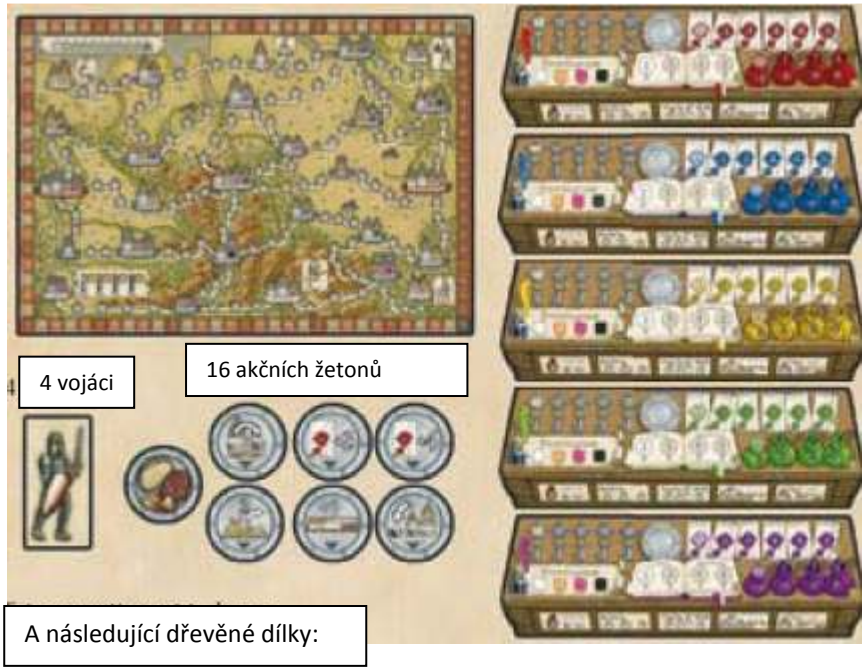
Německy pojmenovaná die Hanse nebo latinsky nazvaná Hansa Teutonica, to jsou různá jména pro hanzovní spolek, alianci obchodních cechů a (později) měst v dolním Německu Města, která se připojila ke Spolku se nazývala hanzovní města. Spolek vznikl v polovině 12tého století, aniž by byl záměrně založen, a do druhé poloviny 14tého století se nedalo formálně zažádat o přístup k tomuto spolku, je tedy téměř nemožné přesně určit, která města v tomto období patřila do spolku, ale dohromady bylo přímo nebo nepřímo zúčastněno skoro 200 měst.

Hráči se snaží zlepšit obchodní potenciál jednotlivých měst v Hanzovním spolku získáváním prestižních bodů. K tomu může docházet několika způsoby. Založení sítě obchodních skladů v nových hanzovních městech může být příslibem zlepšování obchodních schopností. Hráči provádějí během svého tahu různé akce. Mohou obchodníky umísťovat na hrací plán, přemísťovat je nebo mohou dokonce pohybovat obchodníky protihráčů. V případě že obchodníci zabírají celou obchodní cestu mezi dvěma městy, může být založen nový obchodní sklad. Hráči ale také mohou zlepšovat své obchodní schopnosti namísto obsazování domů v jednotlivých městech, zlepšováním svých dovedností v průběhu hry. Vítězem hry se stává hráč, který získá nejvíce prestižních bodů.

Materiál:

1 oboustranný hrací plán

5 destiček ve tvaru sekretáře



A následující dřevěné dílky:

135 obchodníků (dřevěné kostičky, 27 v barvě každého hráče)

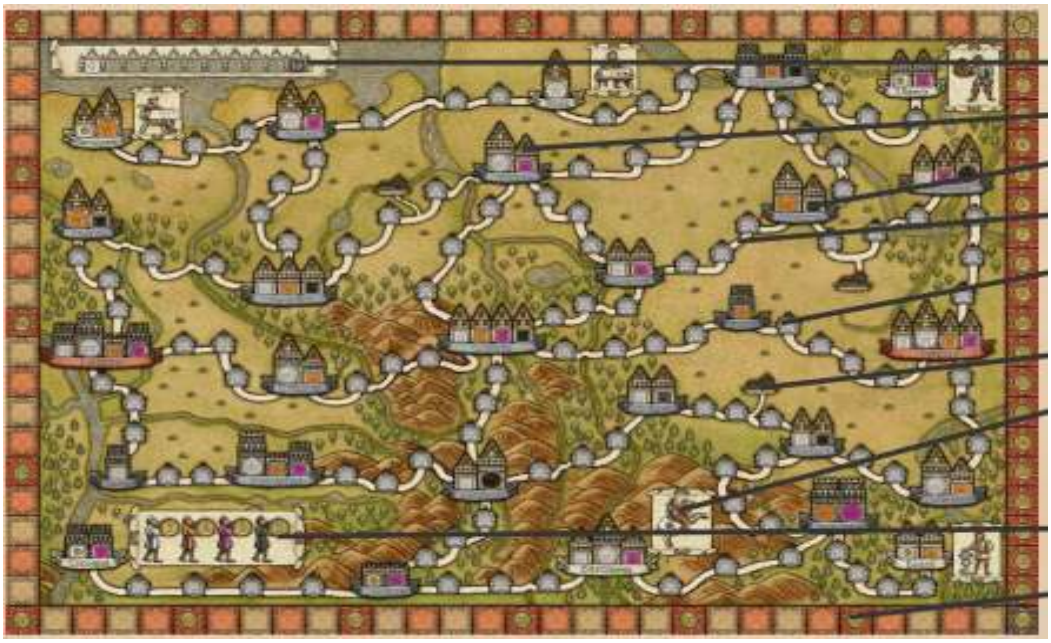
20 velkoobchodníků (dřevěná kolečka, 4 v každé barvě)

1 počítadlo „dokončených měst“ (černá dřevěná kostka), 1 pěšec pro hru dvou hráčů

Hrací plán:

Hrací plán zobrazuje jakési doplňkové rozdělení hanzovních měst až do čtyř obchodních skladů (pobočky, domy s čtvercovými nebo oválnými poli v bílé, oranžové, růžové a černé). Obchodní cesty se dvěma až čtyřmi „kroky“ (vesnice, symboly domečků), které spojují tato města. 5 měst (Groningen, Stade, Lubeck, Gottingen a Halle) ukazují piktogramy obchodních schopností, které mohou být zlepšeny, pokud je zde založena obchodní cesta. V jednom městě (Coellen) mohou být získány body prestiže. Hostince (taverny) se nacházejí u cest z Osnabrucku do Brém, z Luneburgu do Perlebergu a z Hildesheimu do Goslaru.

K tomu zobrazuje hrací plán ještě ukazatel počtu bodů prestiže a ukazatel měst s „dokončenými obchodními sklady“ (tzn. že všechny domečky jsou obsazeny obchodníkem nebo velkoobchodníkem).



Příprava hry:

Následující 3 akční žetony jsou zamíchány a umístěny lícem nahoru do tří hostinců: 1x odstraň tři obchodníky, 1x výměnný sklad a 1x extra sklad

Zbylé akční žetony jsou zamíchány a umístěny lícem dolů vedle hracího plánu. Každý hráč si vybere barvu a položí si odpovídající sekretář před sebe. K tomu si vezme všech 27 obchodníků (dřevěné kostičky) a čtyři velkoobchodníky (dřevěná kolečka) své barvy. Velkoobchodníci mohou být použiti místo obchodníků pokud není určeno jinak, ale ne naopak (obchodník nezastoupí velkoobchodníka). Někdy může být použit termín „zdroj“, a to když může být vybrán jeden i druhý.

Pole ukazatelů obchodních schopností na sekretářích jsou pokryty obchodníky a velkoobchodníky – čtvercová jsou pokryty dřevěnými kostičkami a oválná pole (ukazatel Liber Sophiae) dřevěnými kolečky. Prázdná jsou pouze první světle stínovaná pole (nejvíce vlevo) u každého ukazatele. Jakmile je určitá schopnost během hry zlepšena, odstraní se kostička nebo kolečko z dalšího odpovídajícího pole (to prakticky znamená, že budou mít hráči k dispozici více obchodníků a velkoobchodníků, pokud budou zlepšovat své obchodní schopnosti). Políčka na ukazatelích obchodních schopností, která jsou odkrytá a jsou nejvíce vpravo stanovují současné schopnosti tohoto hráče. Tedy počáteční hodnoty jsou 1 vítězný bod za sklad, 2 akce za tah, základní privilegia, 2 tahy během jedné akce a 3 nové zdroje.

Každý hráč položí jednu dřevěnou kostičku na nulové pole počítadla bodů prestiže a značka „dokončených měst“ (černá kostička) je položena na nulové pole ukazatele „dokončených měst“.

Náhodně je stanoven začínající hráč. Ten si vezme 5 obchodníků a zbylého velkoobchodníka (další tři jsou položeny na ukazateli Liber Sophiae na sekretáři) z banku do osobní zásobárny.

Každý následující hráč ve směru hodinových ručiček si vezme o jednoho obchodníka víc do osobní zásobárny (tzn. že druhý hráč si bere 6 obchodníků, třetí hráč 7 obchodníků atd.). Během hry, musí být před použitím obchodníci a velkoobchodníci nejdříve přiřazeni z banku do osobní zásobárny. Po celou hru tedy musí být oddělený bank od osobní zásobárny (hráči se mohou dohodnout, že svůj bank umístí nad sekretář a osobní zásobárnu pod sekretář).

Sekretáře:

Na sekretářích jsou zobrazeny piktogramy 5 akcí, které mohou hráči během jejich tahu provést (úplně dole, podrobnosti viz „Průběh hry“), dále cínový talíř (hráči si zde mohou ukládat akční žetony) a také 5 stupnic, které ukazují momentální úroveň obchodních schopností odpovídajících znaků (čím méně symbolů je na stupnicích pokryto, tím je znak více vyvinutý).

5 jednotlivých vlastností :

Městské klíče :

(1, 2, 2, 3, 4): hráčovo celkové postavení v hanzovním spolku. Na konci hry určuje hráčova nejrozsáhlejší síť spojených skladů **počet prestižních bodů za sklad** (viz „hodnocení prestižních bodů“, bod F).

Akce :

(2,3,3,4,4,5): Hráč může během svého tahu provést tolik akcí, kolik ukazuje poslední neodkrytý piktogram na této stupnici. Na začátku má hráč 2 akce, jak se hra vyvíjí, může udělat až 5 akcí za tah. Nově získané akce mohou být hned využity.

Privilegium:

Privilegium primum (latinský název pro základní privilegia, požadované pro zakládání skladů v bílých domech), Privilegium minus (střední privilegia, oranžová), Privilegium maius (vyšší privilegia, růžová), Privilegium maximus (nejvyšší privilegia, černá) nám určují v jakých domech můžeme zakládat sklady (viz zakládání obchodní cesty).

Liber Sophiae (kniha učení – tradic)

(2,3,4,5) určuje, kolika obchodníky a velkoobchodníky může hráč pohybovat (ne nasazovat) během jedné akce.

Bursa: (pytlíky na peníze)

(3,5,7,C): Množství obchodníků a velkoobchodníků, kteří mohou být přemístěni z banku do osobní zásobárny během jedné akce. „C“ (z lat. „cuncti“) znamená „všechno“ nebo „úplně“ , takže hráč může přesunout všechny své obchodníky a velkoobchodníky z banku do své osobní zásobárny. Obchodníci a velkoobchodníci musí být přesunuti do osobní zásobárny dříve než budou hráčem použiti!

Průběh hry:

Hráči hrají po směru hodinových ručiček. Každý hráč hraje během svého tahu tolik akcí, kolik mu dovolí jeho momentální obchodní schopnosti (stávající poloha na „akcích“).

Může si vybrat z:

1. Přijmutí obchodníků a velkoobchodníků
2. Nasazení obchodníků nebo velkoobchodníků
3. Nahrazení (odstranění) obchodníků nebo velkoobchodníků
4. Pohybování obchodníky a velkoobchodníky
5. Založení obchodní cesty

Akce mohou být zahrány v jakémkoliv pořadí a mohou být opakovány tak často, jak hráč chce. Ale každá akce musí být dokončena před tím, než hráč začne hrát další (nemůžete „uložit“ části nějaké akce na později během vašeho tahu). Hráči mohou hrát během tahu na začátku dvě akce; tento počet se může zvýšit až na pět vývojem Akcí (pamatujte si, že hráči mohou použít dodatečné akce hned jak je získají). Hráči nemusí provádět tolik akcí, kolik provádět mohou.

1. Příjem obchodníků a velkoobchodníků

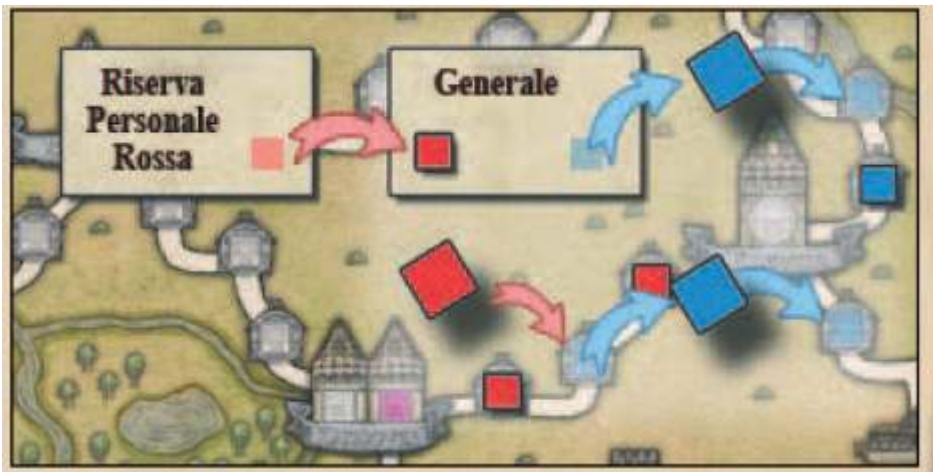
Přesuň z banku tolik obchodníků a/nebo velkoobchodníků do tvé osobní zásobárny, kolik je vyznačeno na stupnici „Bursa“ na Tvém sekretáři (3,5,7 nebo všechny). Pamatuj, že hráči mohou využívat pouze zdroje ze své osobní zásobárny. Přesuň si méně obchodníků a/nebo velkoobchodníků, pokud jich v banku není dostatečný počet.

2. Nasazení obchodníka nebo velkooobchodníka

Nasaď na hrací plán jednoho obchodníka nebo velkoobchodníka z Tvé zásobárny. Ten může být umístěn na jakékoliv volné pole (nesmí být obsazeno jiným obchodníkem nebo velkoobchodníkem) na jakékoliv cestě mezi dvěma městy (jiná pole na této cestě mohou být obsazena vlastními zdroji nebo zdroji protihráče). Neumísťujte ho do města (ta jsou pouze pro sklady).

3. Přemístění obchodníka nebo velkoobchodníka

Vyměň obchodníka nebo velkoobchodníka Tvého protihráče za svého ze své osobní zásobárny, a to na jakémkoliv poli nebo cestě. Přitom zaplať jako pokutu dodatečný zdroj ze své zásobárny - dalšího obchodníka nebo velkoobchodníka - do banku. Zaplať další zdroj navíc, pokud vyměňuješ velkoobchodníka (samozřejmě nemůžeš vyměňovat protihráčovi zdroje, pokud nemáš na zaplacení pokuty).
Protihráč položí vyměněný zdroj plus dodatečný zdroj (dva, když je vyměněn velkoobchodník) z banku na prázdné pole na vedlejší cestě. „Vedlejší“ znamená, že je mezi místem odkud byl zdroj vyjmut a polem, kam je zdroj přemístěn pouze jedno město. Pozor, to platí pro každý zdroj, tzn. že zdroj může být umístěn na cestu za město uzavírající jednu stranu cesty a další může být umístěn na cestu za město na druhé straně. Pole v dosahu vzdálenosti dvou měst může být obsazeno pouze v případě, že jsou všechna vedlejší pole obsazená. Pokud hráč již nemá dostupné zdroje v banku, může použít zdroje z jeho osobní zásobárny (pokud ani to nestačí, může si vzít zdroje, které byly již dříve umístěny na obchodní cesty). Hráč, který má přesunovat své zdroje a nasazovat je na hrací plán ze zásobáren tyto zdroje přesunovat nemusí, pokud nechce. Ale nemůže místo toho své „ušetřené“ zdroje přesunout z banku do osobní zásobárny, a to ani odsunuté zdroje z hracího plánu, ty musí znovu umístit na hrací plán. Pozor, velkoobchodník se může nahradit obchodníkem.



4. Pohyb obchodníky a velkoobchodníky

Přemísti své obchodníky a/nebo velkoobchodníky v rámci hracího plánu. Můžeš pohybovat tolika zdroji, kolik je uvedeno na ukazateli „Liber Sophiae“ na Tvém sekretáři (dva zdroje na začátku, ale tento počet se může zvýšit až na pět, pokud se během hry zlepší tento atribut). Nemůžeš nasazovat zdroje ze své osobní zásobárny a nemůžeš pohybovat zdroji ostatních hráčů (můžeš však vyměnit pozice jednoho Tvého obchodníka a jednoho velkoobchodníka, pokud chceš).

Pozor! Nemůžeš přemísťovat sklady mezi městy nebo zdroje do měst.

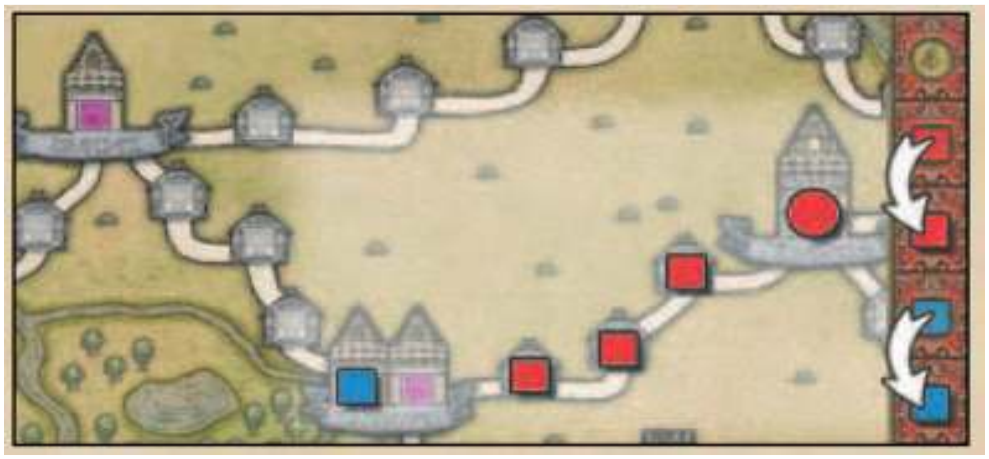
5. Založení obchodní cesty

Pokud jsou všechna pole na obchodní cestě mezi dvěma městy obsazena pouze Tvými obchodníky nebo velkoobchodníky, můžeš založit novou obchodní cestu (je to akce, nestává se tak automaticky). Pokud se rozhodneš to udělat, pak

a) získáš body prestiže,
b) obdržíš akční žeton (pokud je dostupný), a
c) sklad, úroveň schopností nebo další prestižní body.

a) **Prestižní body:** Pokud byl již založen sklad v některém ze sousedních měst, dostane hráč , který má kontrolu nad městem prestižní bod (sousední města jsou ta, která zakončují tu konkrétní cestu po obou stranách). Posuňte odpovídající hráčovu kostičku na stupnici prestižních bodů. Posuňte hráče o další políčko, pokud má kontrolu nad oběma sousedními městy. Pokud je město bez skladů, nezískává nikdo prestižní body. Hráč mající kontrolu nad městem je ten, který má ve městě nejvíce skladů. Pokud dochází ke shodě, pak má výhodu ten, který obsadil cennější dům (ten více vpravo).

Pokud hráč dosáhne nebo překročí 20 prestižních bodů, hra okamžitě končí. Podívejte se na kapitolu „Bodování“, kde je popsáno jak postupovat. Pozor! Prestižní body jsou v této fázi přidělovány nezávisle na další akci (můžeš založit novou obchodní cestu, prestižní body se přidělí, a to je vše).



b) **Akční žeton:** Vzpomeňte si, že byly při přípravě hry dány na plochu tři akční žetony, a to na cesty, u kterých se nacházejí Taverny (hostince). Tento krok přeskoč, pokud u cesty, kterou jsi založil akční žeton není.

Pokud je akční značka u této cesty, vezmi si jí. Polož jí před sebe lícem nahoru a použij jí v nějakém z Tvých tahů. Pokud potřebuješ vědět, co přesně znamená akční žeton, podívej se do odstavce „Akční žetony" na konci pravidel. Použití akčního žetonu se nepočítá jako akce. Akční žetony mohou být použity pouze jednou a po použití by se měli otočit lícem dolů. Tyto žetony si však uschovejte, protože za ně na konci hry dostanete body (viz „Hodnocení prestižních bodů", část C). Vytáhni další akční žeton a polož ho lícem dolů na Tvůj sekretář, aniž by ses na něj podíval. Pokud již nezbyl žádný žeton, který by sis mohl vytáhnout, hra okamžitě končí. Pak postupujte podle odstavce „Bodování".

Než začne hrát další hráč, vezmi své akční žetony umístěné na talíři a umísti je vedle jakékoliv cesty (dle Tvého výběru). Umísti nový akční žeton na plochu za každý Tebou získaný žeton v Tvém tahu (na hracím plánu musí být tři bonusové žetony než začne hrát další hráč). Žeton polož na jakoukoliv obchodní cestu, pokud jsou dodrženy následující podmínky.

- Na dané cestě ještě neleží bonusový žeton
- Na této cestě se nenachází obchodník či velkoobchodník (tzn. že všechna pole obchodní cesty jsou prázdná)
- Alespoň jedno přilehlé město má volný jeden kontor (obchodní sklad).

c) Získání Kontoru, úrovně schopnosti nebo dalších prestižních bodů:

Obvykle můžeš postavit nový obchodní sklad v jednom ze dvou měst, která jsou spojena obchodní cestou, kterou zakládáš. Ale v závislosti na městě, si můžeš místo obchodního skladu zvýšit úroveň obchodní schopnosti nebo prestižní body.

I. Kontor

Umísti jednoho obchodníka a/nebo velkoobchodníka z nově založené obchodní cesty do nejnižšího dostupného domu v přilehlém městě dle Tvého výběru a vrať všechny zbylé „zdroje" z této cesty do banku (ne osobní zásobárny). „Přilehlé" znamená, že je to jedno z měst na konci této obchodní cesty. „Nejnižší" znamená dům nejvíce vlevo ve městě, které ještě není obsazeno obchodníkem nebo velkoobchodníkem.

Nepřeskakujte domy a dodržte následující požadavky:

- Domy se čtvercovými poli vyžadují obsazení obchodníkem a domy s kruhovými poli vyžadují obsazení velkoobchodníky. Tzn. že pokud potřebuješ na cestě velkoobchodníka, ale máš tam pouze obchodníka, nemůžeš založit tento nový obchodní sklad (kontor).
- Musíš vlastnit odpovídající Privilegium, tzn. obsazení oranžového domu je možné, pokud vlastníš alespoň „Privilegium minus".
- Pokud není dostupný žádný volný dům, potřebuješ akční žeton „extra kontor" (viz odst. Akční žetony)

Pokud dům, do kterého se Tvůj obchodník nastěhuje zobrazuje zlatou minci, obdržíš neprodleně jeden vítězný bod (posuň se na počítadle prestižních bodů). Pokud se Tvůj obchodník nebo velkoobchodník nastěhoval do posledního prázdného domu ve městě (všechny domy ve městě jsou tedy obsazeny), posuňte značku „dokončených měst“. Pokud tato značka dosáhne deseti, hra ihned končí. Jak v tomto případě postupovat dále je popsáno v kapitole „Bodování“.

Všimni si, že dokonce i když nesplňuješ všechny požadavky nebo jsou města uzavírající obchodní cestu plně obsazená, stále můžeš založit novou obchodní cestu – někdo obdrží prestižní body (viz část a), a ty můžeš získat akční žeton (viz část b). Za založení sítě skladů mezi městy Arnheim a Stendal získáváš prestižní body. „Síť skladů“ znamená, že existuje nepřerušený řetězec spojených měst, ve kterých je nejméně jeden Tvůj obchodník nebo velkoobchodník. První hráč, který dosáhne tohoto cíle obdrží 7 prestižních bodů, druhý hráč 4 a třetí 2 prestižní body. Všimni si, že nemusíš kontrolovat jednotlivá města (viz část a), ale pouze zde musíš mít založený sklad. Pokud některý hráč dosáhne 20ti prestižních bodů, hra neprodleně končí. V části „Hodnocení prestižních bodů“ je popsáno, jak postupovat.

II. *Úroveň schopností*

Pokud je jedno z přilehlých měst Groningen, Stade, Lubeck, Gottingen nebo Halle, můžeš si povýšit místo založení kontoru odpovídající schopnosti. Vrať všechny Tvé obchodníky a velkoobchodníky z obchodní cesty zpět do banku a ze sekretáře odstraň obchodníka, který je nejvíce vlevo (Clavis Urbis, Actiones, Liber Sophiae, Bursa) nebo velkoobchodníka (Liber Sophiae) a dej je do Tvé osobní zásobárny. Schopnost, kterou si povýšíš záleží na městě (Bursa v Lubecku, atd.) Hodnota uvolněného místa zobrazuje novou úroveň schopností (může to být také stejná úroveň jako na poli před tímto). Nová úroveň schopností může být využita okamžitě – tedy pokud Akce vzrostou, ty můžeš mít hned v tomto tahu o akci navíc.

III. *Prestižní body*

Pokud založíš cestu mezi Coellenem a Warburgem, můžeš místo založení skladu obsadit místo na tabulce prestižních bodů, a to velkoobchodníkem přemístěným z obchodní cesty (ostatní „zdroje“ z cesty se vrací do banku). Pokud chceš ale pole obsadit, musíš vlastnit odpovídající Privilegium: takže pokud chceš obsadit růžové pole a získat tak na konci hry 9 prestižních bodů, musíš vlastnit Privilegium maius.
Všimni si, že tyto prestižní body nedostáváš hned, ale až na konci hry. Tak nemají vliv na podmínky konce hry zmíněné v části „Konec hry“. Všimni si také, že zde můžeš na

rozdíl od zakládání kontorů přeskakovat jednotlivá pole, která nemusí být obsazována popořádku.

Konec hry

Hra může skončit třemi různými způsoby:

- Hráč obdrží 20 nebo více prestižních bodů. Akce, která vede k tomuto stavu je dokončena, pak hra končí. Všimni si, že akce nemusí být dokončena hráčem, který dosáhne 20 bodů. Může se jednat o dva různé hráče. Všimni si také, že je dokončena akce hráče, nikoliv hráčův tah.

- Již nejsou k dispozici akční žetony na výměnu (pamatuj si, že si schováváš použité žetony až do konce hry, kdy za ně dostaneš prestižní body, viz dole). Všimni si, že se tak stává, když táhneš nový akční žeton na konci akce „založení obchodní cesty“, nikoliv na konci Tvého tahu, kdy umísťuješ nové bonusové žetony na hrací plán. Všimni si také, že je dokončena hráčova akce, nikoliv hráčův tah.

- Stupnice „dokončených měst“ je zvýšena na hodnotu „10“. Akce, která vede k tomuto stavu je dokončena, pak končí hra.

Pamatuj, že prestižní body mohou být získávány během hry pouze když je zakládána obchodní cesta (získají je hráči, kteří kontrolují sousední města), pokud je zakládán sklad v domě se zlatou mincí a nebo pokud jsou Arnheim a Stendal spojeny „sítí“. Všechny další prestižní body jsou vypláceny později a nepočítají se do podmínek vedoucích k ukončení hry (zvláště body získané v Coellenu).

Hodnocení prestižních bodů

Prestižní body mohou být hodnoceny dvěma různými způsoby, jednak sečtením s použitím ukazatele prestižních bodů nebo s pomocí formuláře, který si můžete stáhnout z našich internetových stránek na adrese: www.argentum-verlag.de.

A)
Samozřejmě máš body, které si získal během hry.

B)
Přidej si 4 body za každou schopnost, která byla posunuta na maximální hodnotu (tzn. že na tom určitém ukazateli úrovně schopnosti na Tvém sekretáři není žádný obchodník nebo velkoobchodník) nepočítaje „Clavis Urbis“.

C)
Přidej si prestižní body za bonusové žetony podle následující tabulky:

1 BŽ – 1 bod
2 – 3 BŽ – 3 body
4 – 5 BŽ – 6 bodů
6 – 7 BŽ – 10 bodů
8 – 9 BŽ – 15 bodů
10 a více BŽ – 21 bodů

D)
Přidej si prestižní body podle tabulky vedle města Coellen. Tví velkoobchodníci sem byli umístěni během hry, ale dosud jsi za ně neobdržel žádné body.

E)
Každé město je bodováno: Hráč, který město kontroluje (viz 5)a)) obdrží 2 prestižní body.

F)
Spočítej množství obchodních skladů (kontorů) v největší „síti“, kterou máš na hracím plánu. Tyto sklady jsou ve městech , která jsou spolu přímo spojena (tzn. že je mezi nimi obchodní cesta). Tento počet vynásob hodnotou „Clavis Urbis“ na Tvém sekretáři a výsledek přidej k Tvým dosavadním prestižním bodům.

Vítěz hry

Hráč, který má nejvíce prestižních bodů vyhrává. Pokud dojde ke shodě, je ve hře více vítězů.

Akční žetony:

Na začátku tahu každého hráče jsou umístěny na hracím plánu vždy tři akční žetony. Pokud jsou akční žetony umísťovány, budou položeny na konci hráčova tahu. Viz část 5 (b). K dispozici jsou následující žetony:

Extra Kontor (obchodní sklad):

Můžeš opominout pravidla pro založení nového Kontoru ve městě. Pouze umísti jednoho Tvého obchodníka nebo velkoobchodníka nalevo od domů ve městě, když zakládáš novou obchodní cestu. Jediným předpokladem je, že je už ve městě nejméně jeden dům obsazen (nezáleží na tom, jakým hráčem). Jak se hra vyvíjí, tento obchodní sklad se stává regulérním kontorem. Akorát se u něj započítává nižší hodnota než u Kontoru, který je v domě nacházejícím se nejvíce vlevo, a to při posuzování kontroly nad městem (kontorem) (viz 5(a)). Další „Extra Kontor“ může být postaven nalevo od prvního „Extra

Kontoru“. „Extra Kontor“ nemůže být vybrán při použití akčního žetonu „Výměna Kontorů“ (viz dole).

Výměna Kontorů:

Vyměň dva zdroje v sousedních domech v jednom městě. Nezáleží na tvaru zdroje - tzn., že můžeš přemístit obchodníka z „domu na čtvercovém poli“ do „domu s kruhovým polem“. Také se nestarej o svá Privilegia - můžeš přemístit jeden za Tvých zdrojů na růžové pole, ačkoliv máš pouze Privilegium minus.

Extra akce (+3/+4):

V závislosti na typu akčního žetonu, který vlastníš, máš navíc v tahu 3 nebo 4 akce.

Zlepšení schopností:

Zlepši si jakoukoliv obchodní schopnost odstraněním obchodníka nacházejícího se nejvíce vlevo (v případě „Liber Sophiae“ velkoobchodníka) na jednom z počítadel úrovně schopností na Tvém sekretáři. Tento odstraněný zdroj dej do své osobní zásobárny.

Odstranění tří obchodníků:

Můžeš také odstranit velkoobchodníky. Vezmi tři jakékoliv zdroje z jakýchkoliv obchodních cest a vlož je do odpovídající hráčovy osobní zásobárny (nebo zásobáren hráčů). Neber zdroje z měst, ale pouze z obchodních cest.

Pravidla pro hru dvou hráčů:

Hrací plán je rozdělen na provincie. Hranice jsou obchodní cesty a čtyři vojáci, kteří jsou umístěni mezi Osnabruckem a Munsterem, mezi Munsterem a Dortmundem, mezi Luneburgem a Bruinswiekem a mezi Bruinswiekem a Goslarem.

Do hry nově vstupuje pěšák, který se pohybuje po hracím plánu z provincie do provincie. Hráči mohou pohybovat pěšákem přes dvě hranice (obchodní cesty nebo vojáky) před a nebo po tahu (tzn. před první akcí nebo po poslední akci) bez ztráty akce. Hráči však mohou pohybovat pěšákem i během svého tahu, stojí je to však jednu akci.

Akce „Nasazení obchodníků nebo velkoobchodníků“, „Přemístění obchodníků nebo velkoobchodníků“ a „Založení obchodní cesty“ můžou být provedeny, pokud je přítomný pěšák (tzn. že stojí vedle obchodní cesty, která je nyní hranicí této provincie). Nejsou zde omezení pro akci „Pohybování obchodníky a/nebo velkoobchodníky“.

Před začátkem hry položí jeden hráč pěšáka do jakékoliv provincie chce. Druhý hráč je začínajícím hráčem.

Věci, na které je často zapomínáno:

- Pokud založíte obchodní cestu, všichni obchodníci a velkoobchodníci z této cesty jsou vráceni do banku (kromě jednoho, který je použit pro založení Kontoru ve městě).
- Hráči kontrolující města na koncích právě založené obchodní cesty dostávají prestižní body hned.
- Na konci hráčova tahu jsou na hrací plán umístěny nové akční žetony.
- Pokud nový kontor obsadí poslední volné místo ve městě, zaznamenejte to na „ukazateli dokončených měst“.
- Dej Tvůj zdroj do své osobní zásobárny, pokud sis povýšil obchodní schopnost.
- Jestliže odstraníš zdroj jiného hráče z hrací plochy, nezapomeň zaplatit jeden (dva) zdroje z Tvé osobní zásobárny do banku. Protivník dostane jeden (dva) zdroje z banku a umístí je na hrací plochu.
- Založení nové obchodní cesty stojí akci (nestává se tak automaticky při obsazení všech polí obchodní cesty).

Rady od zkušených velkoobchodníků:

Hra nabízí hodně možností, jak získat prestižní body. Už po odehrání několika partií získáte představu o tom, kolik možností v této hře máte. Ti z vás, kteří nechtějí přijít o radost z vlastního hledání možností, jak se dobrat k výhře by neměli pokračovat ve čtení tohoto odstavce, ale radši začít hrát. Ostatním by mohly být další poznatky užitečné.

Využívání jednotlivých akcí je velice výhodné, ale stejně výhodné je i využívat ostatní schopnosti, a to s rozmyslem (efektivně). Jak silné jsou jednotlivé schopnosti záleží především na průběhu hry.

Jestliže máš vysokou úroveň v Liber Sophiae, můžeš zkusit být často odstraňován z hrací plochy. Budeš mít na hrací ploše hodně zdrojů bez kontinuální potřeby doplnění Tvé osobní zásobárny a můžeš znovu a znovu vkládat na plochu nové zdroje.

Na konci hry získáš hodně prestižních bodů za vybudování rozsáhlé sítě spojených Kontorů (ačkoliv můžeš mít zase nedostatek zdrojů, protože nerozvíjíš plně své obchodní schopnosti).

Chytře zužitkuj Tvé velkoobchodníky na obchodních cestách, abys je měl po ruce, pokud chceš založit Kontor nebo je dát na tabulku prestižních bodů u města Coellen.

Akční žetony nabízejí dvě možnosti: Umožňují dělat speciální akce a zároveň znamenají dodatečné body na konci hry.

Sleduj akce ostatních hráčů. Jestliže necháš Tvým protihráčům moc příležitostí nestačíš se pak divit, jakou mají dobrou strategii a kolik získají na konci dodatečných bodů. Každá hráčova strategie je tak silná, jak to jenom dovolí jeho protihráči.

První úroveň schopností je vždy dostupná a měl by ses snažit dosáhnout co nejdříve 3 akcí.