

Překlad: Cauly

CZ

FILTS

FILL-IN-THE-SPACES! (Vyplňte prostor!)

Zábavná výzva pro 1 až 4 hráče ve věku od 8 let

By: Reiner Knizia

Design: DE Ravensburger, die licht gestalten
Schwarzschild · die Kommunikatur

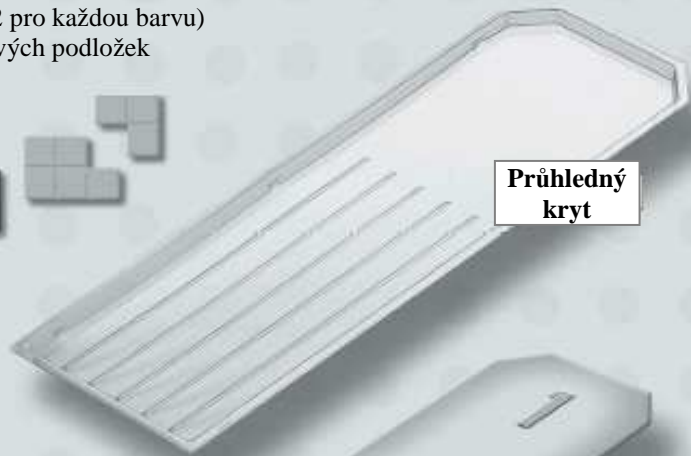
KniffDesign · Editor: Philipp Sprick · Foto: Becker Studios
Ravensburger® Game No. 26 503 9

Obsah

64 hracích dílků (16 v každé barvě: červená, zelená, modrá, žlutá)
8 hracích desek (potištěných z obou stran, 2 pro každou barvu)
4 rampy + 16 trojúhelníkových protiskluzových podložek
4 průhledné kryty
4 počáteční kartičky
16 stavebních kartiček



Herní dílky



Průhledný kryt



Počáteční kartičky



Hrací desky



Stavební kartičky



Protiskluzové podložky



Rampa

Cíl hry

Hráči se pokoušejí co nejlépe uspořádat různě tvarované dílky na své hrací desky, aby získali co nejvíce bodů.

Příprava

Před první hrou:

- Oddělte počáteční kartičky a stavební kartičky z jejich původních rámečků
- Odstraňte silonové zabalení
- Oddělte od sebe 4 rampy
- Přidělte 4 trojúhelníkové protiskluzové podložky na každou rampu, jak je znázorněno na obrázku

Každý hráč obdrží:

- Všechny **dílky** ve vybrané barvě
- Obě **hrací desky** stejné barvy
- **Rampu** a kryt

Hrají-li méně než 4 hráči, odložte se zbývající části zpátky do krabice.

Zamíchejte odděleně **4 počáteční karty** a **16 stavebních karet** a umístěte je do dvou balíčků lícem dolů na stůl. Také potřebujete papír a tužku pro zaznamenávání skóre.



Průběh hry

(Pro 2 až 4 hráče. Herní varianta pro jednoho hráče je vysvětlena na str.4)

Hra se skládá ze 4 kol.

Každé kolo se skládá z následujících fází:

1. **Vložení hrací desky**
2. **Otočení počáteční kartičky a umístění daného dílku**
3. **Otáčení stavebních kartiček a umístění odpovídajících dílků**

1. Vložení hrací desky

- Hrací desky jsou očíslovány od 1 do 4 s mřížkou 6x12 vytečkovaných políček. Hrací deska 2, 3 a 4 mají různá speciální políčka, která jsou vysvětlena v části "Bodování".
- V prvním kole **všichni hráči** hrají s hrací deskou 1, ve druhém s hrací deskou 2, atd.
- Vsuňte hrací desku do rampy tak, aby číslice byla viditelná nahoře.
- Posléze položte přes rampu kryt, jak je znázorněno na obrázku.



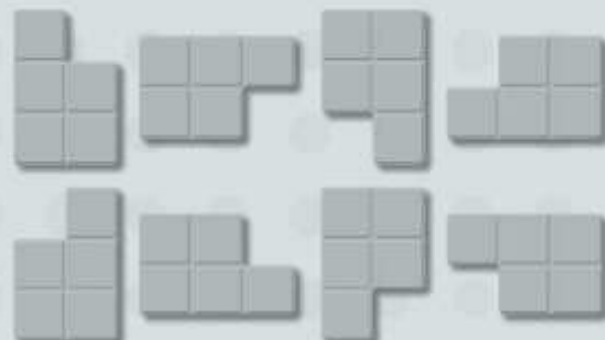
2. Otočení počáteční kartičky a umístění daného dílku

Každý hráč si vezme počáteční kartičku z balíčku. Každý si vybere odpovídající dílek zobrazený na kartičce a umístí jej na svou hrací desku.



Základní pravidla:

- Můžete si vybrat **jakýkoli sloupec**
- Můžete si zvolit jakoukoli **pozici** dílku. Pro každý dílek existuje až 8 různých možností:



Ilustrace na kartě pouze ukazuje, který dílek použít. Neurčuje orientaci.

Umístěte dílek na horní konec rampy na kryt tak, aby drážky dílku seděly na drážkách krytu. Poté sesuňte dílek po rampě, dokud nedosáhne spodní části (viz obr.A). Dílek nesmí být při sesunu dolů po rampě upravován.

Hráči si ponechají své počáteční kartičky do konce každého kola.

3. Otáčení stavebních kartiček a umísťování odpovídajících dílků

Jakmile všichni hráči umístili své počáteční dílky, otočí se první stavební kartička. Každý hráč si vezme odpovídající dílek ze své zásoby, umístí jej na svou rampu a sesune jej dolů **bud'** dokud nedosáhne dolního okraje rampy **nebo** dokud se neopře o již dříve umístěný dílek (viz obr.B).

Platí následující pravidla:

- Každý hráč používá stejný dílek ve stejnou dobu.
- Pokud je stavební kartička stejná jako počáteční kartička některého hráče, pak tento hráč vynechává svůj tah.
- Když se hráč rozhodne neumístit dílek, může jej odložit stranou.

Poznámka: Můžete odložit libovolné množství dílků stranou, avšak během každého kola se každá stavební kartička objeví pouze jedenkrát. To znamená, že dílek, který je odložen, již nemůže být znovu použit během stejného kola.

- Dílky nesmí překročit **levou** nebo **pravou** stranu rampy, avšak mohou překročit **horní** okraj mřížky.

Pozor! Nesmíte umístit žádné dílky do mezer, které nejsou přístupné shora (viz obr.C a D).!

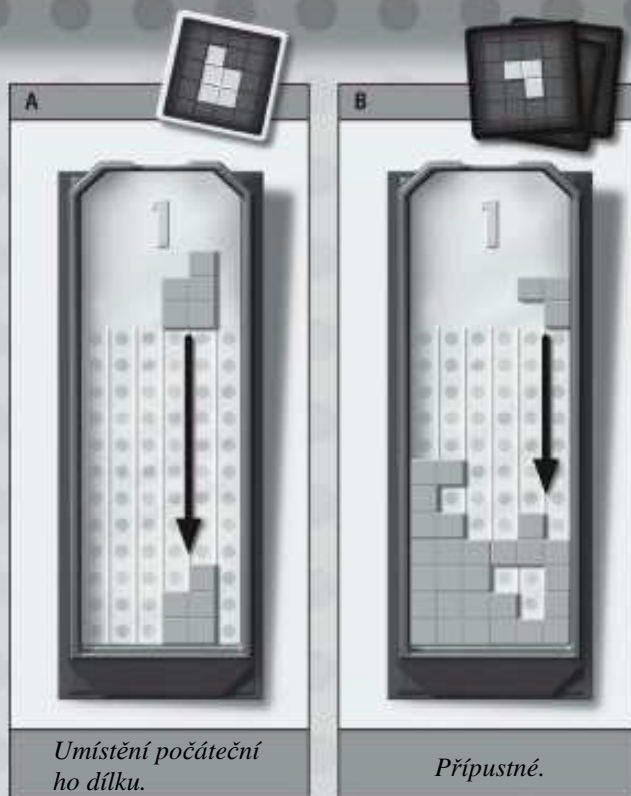
Jakmile všichni hráči umístili svůj dílek zobrazený na stavební kartičce, otočí se další kartička. Tato stavební kartička se položí na starší kartičku, čímž se vytvoří lícem nahoru ležící balíček kartiček. Všichni hráči si nyní vyberou ze své zásoby nový dílek zobrazený na kartičce a umístí jej na svou hrací desku, atd.

Konec kola

Jakmile jsou použity všechny stavební kartičky, končí kolo a všichni si sečtou své body (viz níže).

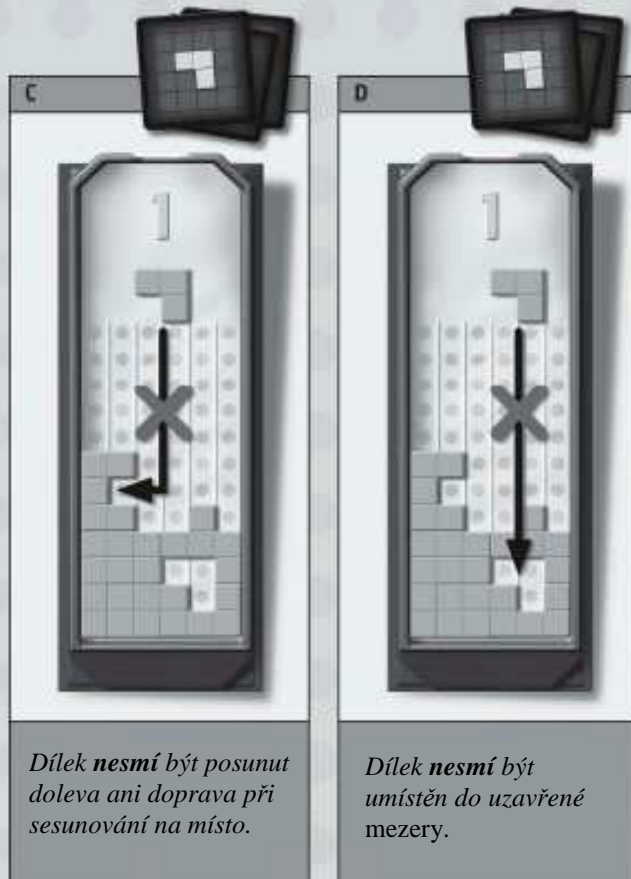
Pro **další kolo** vsunou hráči do rampy herní desku 2 a zamíchají znovu počáteční i stavební kartičky.

Pro **třetí i čtvrté kolo** je postup stejný.



Umístění počátečního dílku.

Přípustné.



Dílek **nesmí** být posunut doleva ani doprava při sesunování na místo.

Dílek **nesmí** být umístěn do uzavřené mezery.

Bodování

Body jsou počítány podle hracích desek.



Aplikujte na všechny hrací desky:

Každá tečka, která není na konci kola skryta, se počítá jako trestný bod. Jedinou výjimkou jsou speciální políčka na hrací desce 2, 3 a 4.

Speciální pravidla pro jednotlivé hrací desky:

- **Hrací deska 1:** Každá kompletní (bez mezer) vodorovná řada se počítá jako 1 bod.
- **Hrací deska 2:** Tato hrací deska má speciální políčka s bonusovými body v rozsahu 1 až 3. Každé číslo, které je na konci kola stále viditelné, přináší zobrazený počet bodů.
- **Hrací deska 3:** Tato hrací deska má speciální políčka s bonusovými i s trestnými body. Každé číslo, které je na konci kola stále viditelné, se k vašim bodům buď přičítá nebo odčítá.
- **Hrací deska 4:** Tato hrací deska má speciální políčka s pěti různými symboly. Každý symbol se objevuje dvakrát.
 - Každá dvojice symbolů stále viditelná na konci kola přináší 3 bonusové body.
 - Každá dvojice symbolů, ze které je stále viditelný pouze jeden symbol, přináší 3 trestné body.
 - Dvojice symbolů, které jsou zcela skryty, nepřináší žádné bonusové ani trestné body.

Konec hry

Hra končí po čtvrtém kole. Každý hráč si sečte všechny body z předchozích kol. Hráč s největším počtem bodů vítězí. V případě shody je vítězů více.

Varianta pro jednoho hráče

Odehrajte všechny hrací desky 1 až 4 a zapisujte si své body. Jaký je váš výsledek?

Více než 30 bodů:	pán stavitel
26 - 30 bodů:	architekt
21 - 25 bodů:	zedník
16 - 20 bodů:	nádeník
11 - 15 bodů:	zahradník
6 - 10 bodů:	nováček
do 5 bodů:	úklidová četa

Užitečné rady

- **Skladování:** Po hře, skladujte dílky uvnitř ramp a zajistěte je krytem.
- **Délka:** Pro kratší hru jednoduše vynechejte některou z hracích desek. Jako variantu můžete použít hrací desky v jiném pořadí.