

# HRAD APPENZELL

## ÚPLNÝ MYŠMAŠ

### (Völlig mausgeflippt)

Bernhard Weber – Jens-Peter Schliemann

Toto rozšíření vyšlo v časopise Spielbox 5/2007.

Při přípravě hry nahraď **na hradě** 2 neutrální posunovací destičky (bez sýra/díry) těmito dvěma novými. Tak budou k posunutí vždy k dispozici 3 destičky. Přední a zadní strana obou nových destiček se liší a můžeš rozhodnout, která strana bude otočená nahoru. Jestliže je z hradu vysunuta nová destička, může se hráč, který ji bude zasunovat zase dovnitř, rozhodnout, kterou stranu otočí nahoru.

#### **Tajná chodba** (*Geheimgang*)

(Funguje, pouze pokud jsi sám na tahu).

Tvá myš může odsud hupnout na libovolné volné pole. Tento skok vyžaduje jednu akci.

#### **Posunovací zařízení** (*Schiebletten-Werk*)

(Funguje, pouze pokud jsi sám na tahu).

Pokud tvá myš stojí zde, smíš posunovat ještě jednou navíc. Nevyžaduje to žádnou akci. (Toto je možné provést i několikrát v tomtéž tahu, jestliže se některá tvá myš znovu dostane na toto pole.)

#### **Sýrová ponožka** (*Käsesocke*)

(Nelze na ni vstoupit – dá se pouze podsunout; může to udělat kdokoli.)

Musíš okamžitě odložit jednu ze svých sebraných destiček sýra. Pokud je to možné, postav pak svou myš na některé neutrální pole (bez sýra/díry). Jestliže není žádné neutrální pole k dispozici, vezmi myš ven z hradu (můžeš ji ale později znovu zapojit do hry).

#### **Kocour Strofa** (*Kater Strophe*)

(Nelze na ni vstoupit – dá se pouze podsunout; může to udělat kdokoli.)

Tvá myš okamžitě opouští hrad (může se ale později znovu vrátit do hry).