

Aquaretto

Hra pro 2 až 5 hráčů, od 10ti let, délka hry cca 45 minut

Každý hráč vlastní jednu vodní zoologickou zahradu. Hráči se snaží přilákat do svého vodní parku co nejvíce návštěvníků. Snaží se proto shromáždit co nejvíce zvířat, která se jim do parku hodí. Aby se jim zvířat vešlo více, mohou svoji vodní zoo také rozšiřovat. Pokud má hráč plné nádrže, musí další zvířata umístit do bazénu a na konci hry za ně ztrácí body. Rozšíření parku ale stojí peníze a těch není mnoho. Další body hráčům mohou přinést také najmutí zaměstnanci. Vítězí hráč s největším počtem bodů na konci hry.

MATERIÁL

16 kartiček mlád'at (po dvou od každého druhu), 88 kartiček zvířat (po 11 od každého druhu), 10 kartiček mincí, 16 zaměstnanců, 30 mincí, 5 zoologických zahrad (vodních parků), 10 malých a 10 velkých kartiček rozšiřujících park, 5 zásobních nádrží (bazénů), 5 přepravních vozíků, 1 dřevěný disk.

PŘÍPRAVA HRY

- Při 3 hráčích odstraňte ze hry kartičky zvířat a mlád'at **dvou druhů**.
Při 4 hráčích odstraňte ze hry kartičky zvířat a mlád'at **jednoho druhu**.
Při 5 hráčích se hraje se všemi kartičkami.

Pozor: Následující druhy nemohou být odstraněny: delfín, kosatka a lvoun.

Důležité: Pravidla pro 2 hráče naleznete na konci.

- Kartičky mlád'at umístěte doprostřed stolu. Poznáte je podle kruhu na přední i zadní straně kartiček.
Všechny ostatní kartičky otočte lícem dolů a zamíchejte. Odpočtete **15 kartiček** a vytvořte z nich **sloupeček kartiček určující konec hry** (kartičky ponechte lícem dolů). K označení sloupečku slouží **červený disk**. Z ostatních kartiček vytvořte doprostřed stolu několik dalších libovolně vysokých sloupečků.
- Doprostřed stolu umístěte stejný počet přepravních vozíků, kolik je hráčů. Zbylé vozíky nebudou při hře potřeba a odložte je zpět do krabice.
- Každý hráč obdrží jeden vodní park a jednu zásobní nádrž, které si položí před sebe. Navíc dostane po dvou velkých a malých rozšiřujících kartičkách, které si položí také před sebe lícem dolů (viz. obr.).
- Každý hráč dostane 1 minci. Zbylé mince položte doprostřed stolu, kde budou tvořit bank.
- Figurky zaměstnanců položte doprostřed stolu.
- Hráči se dohodnou, kdo z nich začne.



PRŮBĚH HRY

Hraje se více kol. Když je hráč na tahu, musí provést jednu z následujících tři akcí:

- A. Umístit jednu kartičku na jeden z přepravních vozíků.
- B. Vzít si jeden z přepravních vozíků a odstoupit.
- C. Provést jednu z peněžních akcí.

A. UMÍSTIT JEDNU KARTIČKU NA JEDEN Z PŘEPRAVNÍCH VOZÍKŮ

Hráč otočí horní kartičku z některého sloupečku a položí ji na volné místo v libovolném vozíku. Tím končí jeho tah.

V každém přepravním vozíku mohou být nejvýše tři kartičky. Jsou-li všechny vozíky plně obsazeny, nesmí hráč tuto akci zvolit. Musí se rozhodnout pro akci B nebo C.

Pozor: Ze sloupečku označeného červeným diskem se smí kartičky otáčet teprve poté, co jsou rozebrány všechny ostatní kartičky.

B. VZÍT SI JEDEN Z TRANSPORTNÍCH VOZÍKŮ A Odstoupit

Hráč si zvolí jeden z vozíků a položí si ho před sebe.

Kartičky z vozíku musí ihned umístit do svého parku.

Důležité: Hráč si smí zvolit pouze vozík, ve kterém je již umístěna nejméně jedna kartička!

Vzetím vozíku odstupuje z probíhajícího kola a do hry se opět zapojí až na začátku dalšího kola. Každý hráč, který odstoupil, si ponechá vozík před sebou. Všichni hráči tak mají přehled, kdo v probíhajícím kole ještě hraje.

Při umisťování kartiček do svého vodního parku musí hráč dodržovat následující pravidla:

- **Kartičky zvířat**

Pokud má hráč ve své zoo ještě volné místo, smí kartičku zvířete umístit na některé volné pole a začít tak novou nádrž nebo rozšířit stávající nádrž. Pokud nemůže, musí kartičku zvířete umístit do bazénu.

Nádrž je tvořena sousedními kartičkami zvířat stejného druhu. Každá nádrž může být tvořena pouze kartičkami zvířat jednoho druhu.

- **Založení nové nádrže**

Při založení nové nádrže musí hráč kartičku umístit na takové prázdné pole ve své zoo, které má od ostatních nádrží odstup nejméně 1 pole.

Pozor: Dvě kartičky, které se dotýkají jen rohem se nepovažují za sousední.

Důležité: Počet nádrží v parku je omezen. Na začátku hry jsou to 3 nádrže. Hráč tedy smí mít ve svém vodním parku nejvýše 3 různé druhy zvířat.

Za každou velkou rozšiřující kartičku, kterou hráč připojil ke svému parku smí mít o 1 nádrž s dalším druhem více.

- **Zvětšení nádrže**

Pokud již hráč má nádrž se zvířaty stejného druhu, musí novou kartičku umístit vedle (vodorovně nebo svisle) nějaké kartičky téhož druhu. Tím nádrž zvětší.

Také při zvětšení nádrže musí mít prázdné pole, na které kartičku umístíme, odstup od ostatních nádrží odstup nejméně 1 pole.

Rozšíří-li hráč nádrž na 3, 6, 9 nebo 12 kartiček zvířat, dostane 1 minci jako bonus.

Rozšíří-li hráč nádrž na 5 nebo 10 kartiček, dostane 1 pomocníka jako bonus.

Způsob použití pomocníků je vysvětlen v kapitole „Zvláštní situace“.

- **Umístění kartičky do bazénu**

Nemůže-li hráč kartičku umístit do svého parku, musí ji odložit do bazénu. Pokud již v bazénu je nějaká kartička, je další umístěna tak, aby kartičky tvořily sloupeček.

V bazénu smí být na sobě umístěny kartičky zvířat od libovolného počtu různých

druhů. Omezení pro počet nádrží s různými druhy ve vodním parku pro bazén neplatí.

Hráč se smí kdykoliv podívat na kartičky libovolného spoluhráče. Pořadí kartiček v bazénu se **nesmí měnit.**

Upozornění: Hráč smí umístit kartičku do bazénu i v případě, že má volné místo ve svém vodním parku.

- **Kartičky s mincemi**

Kartičku mince si hráč přidá ke svým mincím. Její hodnota odpovídá jedné minci. Obě jsou stejně hodnotné.

C. PROVÉST JEDNU Z PENĚŽNÍCH AKCÍ

Hráč smí provést jednu z následujících akcí, za kterou musí zaplatit. Za akci může zaplatit libovolnou kombinací žetonů a kartiček mincí. Jsou k dispozici následující peněžní akce:

- | | |
|-----------------------------------|----------------|
| 1. Přesun | 1 mince |
| 2. Nákup nebo odstranění kartičky | 2 mince |
| 3. Rozšíření vodního parku | 1 nebo 2 mince |

Také při těchto akcí zůstávají v platnosti pravidla pro umístování kartiček zvířat do parku.

Pozor: Hráč smí provést pouze jednu z popsaných peněžních akcí. Pro složitější přestavbu své zoo musí hráč použít více tahů. V každém z nich provede jednu peněžní akci.

1. Přesun
Přesun stojí **1 minci**, kterou hráč platí do banku.
Hráč vezme horní kartičku ze svého bazénu a umístí ji do své zoo nebo přesune jednoho ze svých pomocníků.
2. Nákup nebo odstranění kartičky
Za **2 mince** může hráč koupit kartičku od některého spoluhráče **nebo** odstranit horní kartičku ze svého bazénu.
 - **Nákup**
Hráč koupí horní kartičku z bazénu jednoho ze spoluhráčů a umístí ji do svého parku.
 - 1 minci zaplatí spoluhráči, od kterého zvíře koupil
 - 1 minci zaplatí do banku.
 - **Upozornění:** Spoluhráč nemůže nákup odmítnout.
 - **Odstranění**
Hráč odstraní horní kartičku ze svého bazénu. Kartička se odloží mimo hru (zpět do krabice).
 - Obě mince, které hráč zaplatí, putují do banku.

3. Rozšíření zoo
Za **velkou rozšiřující kartičku** hráč platí **2 mince** do banku. Tím rozšíří svůj park o čtyři pole a smí do parku umístit navíc **1 další nádrž**. To znamená, že s oběma velkými kartičkami se může ve svém parku starat o dva další druhy (celkem až o pět druhů).
Upozornění: Hráč nemusí začínat novou nádrž právě na této kartičce.

Za **malou rozšiřující kartičku** hráč zaplatí **1 minci** do banku. Tím rozšíří svůj vodní park o tři pole. Kartička mu ale **nedává možnost vytvoření další nádrže**.

Nová rozšiřující kartička se stává částí parku a musí být přiložena k parku nebo k dříve umístěné rozšiřující kartičce. Kartička musí být přiložena tak, že sousedí vodorovně nebo svisle nejméně jedním polem se stávajícím vodním parkem.

KONEC KOLA

Kolo končí v okamžiku, kdy každý hráč má jeden z transportních vozíků.

Prázdné vozíky jsou vráceny zpět doprostřed stolu a další kolo začíná hráč, který si vzal vozík jako poslední.

ZVLÁŠTNÍ SITUACE

Mláděta

Od každého druhu zvířat existují dvě dvojice rodičů, které poznáte dle malého symbolu na kartičkách. Když hráč umístí do nádrže k tatínkovi nebo mamince druhého partnera, získá okamžitě mládě. Hráč si vezme odpovídající kartičku mláděte ze zásoby a umístí ji do nádrže. Kartička mláděte se bere jako normální kartička stejného druhu.

Pokud nemůže hráč kartičku mláděte umístit do nádrže (nelze již zvětšit), musí ji dát do bazénu.



Upozornění: Stačí, když jsou oba rodiče ve stejné nádrži, nemusí být umístěni těsně vedle sebe. Každý rodič může mít mládě **jen jednou**. Například hráč nedostane žádné mládě, pokud k existujícímu páru přidá dalšího rodiče. Až když k trojici rodičů v nádrži přibude čtvrtý (vytvoří se druhá dvojice), získá hráč další mládě.

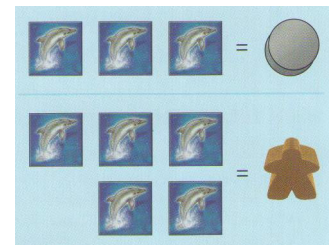
Pozor: Páry mají mláďata jen v nádrži, nikdy ne v bazénu nebo v transportním vozíku.

Bonus za zvětšení nádrže

Když hráč rozšíří stávající nádrž, může získat nějaký bonus:

- Když hráč umístí do nádrže **třetí, šestou, devátou nebo dvanáctou kartačku**, dostane **ihned jednu minci z banku**.
Upozornění: Dvanáct kartaček může hráč získat jedině, pokud má v nádrži alespoň jedno mládě.
- Když hráč umístí do nádrže **pátou nebo desátou kartačku**, obdrží **ihned jednoho pomocníka** ze zásoby.

Hráč musí pomocníka okamžitě umístit na jedno z možných míst. Na konci hry přináší hráči každý pomocník další body.



Hráč získá samozřejmě bonus také v případě, že nádrž rozšíří najednou o více kartaček. Například pokud současně přidá třetí a čtvrtou kartačku, získá přesto bonus 1 minci.

A. Pokladní

Hráč umístí pomocníka na jednu z pokladen v levé spodní části svého parku. Každý hráč může zaměstnávat nejvýše dva pokladní.

Pokladní přináší hráči další body za mince, které mu zůstaly na konci hry. Za **každou minci** získá hráč **1 bod**. Pokud má dva pokladní, získá za každou minci body 2.

Upozornění: Hráč si mince ponechává, nemusí je při zisku bodů zahodit.

B. Ošetřovatel

Hráč umístí pomocníka na jednu ze zásobáren krmiva v levé spodní části svého parku. Každý hráč může mít nejvýše dva ošetřovatele.

Za ošetřovatele získává hráč na konci hry další body za kartačky zvířat ve svém parku, na kterých se nachází symbol ryby. **Každá kartačka se symbolem ryby** mu přináší **1 bod**. Pokud má ošetřovatele dva, obdrží za každou kartačku se symbolem ryby 2 body.

C. Trenér

Hráč umístí pomocníka na libovolné volné pole ve svém vodním parku. Pole, na kterém stojí trenér se již nebere jako volné. Každý hráč smí umístit do svého parku libovolný počet trenérů.

Za trenéra dostane hráč na konci hry další body za **delfíny, kosatky a lvouny**, kteří se nacházejí na polích **sousedících** vodorovně, svisle nebo diagonálně s políčkem, na kterém stojí trenér. Za každou takovou kartačku zvířete získává hráč **1 bod**. Pokud kartačka sousedí s více trenéry, získává hráč za toto zvíře **víckrát**.

Na dvou kartačkách s delfíny, kosatkami a lvouny je zobrazen červený blesk. Za tyto kartačky nepřináší hráči trenér žádné body.

D. Manažer

Hráč umístí pomocníka na pravou dolní část své kartačky s bazénem. Každý hráč má pouze jediného manažera

Na konci hry manažer snižuje na polovinu počet záporných bodů za kartačky v bazénu.

Přesun pomocníka

Pokud hráč zvolí peněžní akci přesun pomocníka, může jednoho ze svých pomocníků přesunout na jinou pozici. Například může z manažera udělat trenéra tím, že ho přesune z bazénu na jedno z volných políček ve svém vodním parku. Stejně tak ale může akci využít k přesunu trenéra z jednoho políčka na jiné.



KONEC HRY

Když hráč otočí první kartičku z posledního sloupečku (označené červeným diskem), je dokončeno probíhající kolo. Poté, co si každý hráč vzal vozík, hra končí a následuje vyhodnocení.

Důležité: Kartičky ze sloupečku označeného červeným diskem se smí brát teprve poté, co jsou kompletně rozebrány kartičky z ostatních sloupečků.

Vyhodnocení

Každý hráč si spočítá kladné a záporné body ve svém vodním parku.

- Za každou kartičku zvířete ve svém vodním parku získá hráč 1 bod.
- K bodům za kartičky si hráč přičte body za pokladní, ošetřovatele a trenéry.
- Za každý **druh** zvířat v bazénu odečte 2 body.
Pokud má hráč manažera, odečte si za každý druh jen 1 bod.

Vítězí hráč s nejvíce body. Při rovnosti bodů vítězí hráč, který má nejvíce mincí. V případě schody se hráči o vítězství dělí.

PŘÍKLAD VYHODNOCENÍ

Příklad závěrečného sečtení bodů pro vodní park na obrázku vpravo.

| | |
|--|----------------|
| 6 delfínů | 6 bodů |
| 6 ledních medvědů | 6 bodů |
| 5 lvounů | 5 bodů |
| 2 hrochy | 2 body |
| Trenér A (delfíni a lvouni) | 6 bodů |
| Trenér B (delfíni a lvouni) | 4 body |
| <i>poznámka: lvoun c) je nevyčísitelný</i> | |
| Ošetřovatel D | 5 bodů |
| Pokladní (není) | 0 bodů |
| Bazén (2 druhy bez manažera) | -4 body |
| Celkem | 30 bodů |



PRAVIDLA PRO 2 HRÁČE

Platí výše uvedená pravidla s následujícími úpravami:

- Před hrou odstraňte tři druhy zvířat.
- Doprostřed stolu umístěte 3 transportní vozíky. Z odložených kartiček zvířat vezměte tři. Kartičky otočte rubem nahoru a pomocí nich zablokujte v jednom z vozíků jedno místo a ve druhém dvě místa. Každý hráč si v každém kole smí vzít jen jeden z vozíků, ve kterém již leží nejméně jedna kartička.

Důležité: Pokud si hráč zvolil vozík, vezme si z něj jen kartičky otočené lícem nahoru. Blokující kartičky umístěné rubem nahoru v něm nechá ležet.

Jakmile si oba hráči zvolili vozík, kolo končí. Pokud jsou ve zbývajícím vozíku nějaké kartičky lícem nahoru, jsou před začátkem dalšího kola odstraněny ze hry.

AQUARETTO A ZOOLORETO SPOLEČNĚ

Poznámka: Tato varianta je vhodná pouze pro zkušené hráče obou her.

Ke hře je potřeba hrací materiál z Aquaretta i Zooloretta.

Pro přípravu platí následující výjimky:

- Uprostřed stolu se připraví pouze tolik přepravních vozíků, kolik je ve hře hráčů (s výjimkou pro 2 hráče: 3 vozíky).
- Každý hráč dostane pouze 2 mincí.

Všechny ostatní věci jsou připraveny v závislosti na počtu hráčů stejně jako v každé z obou her. To znamená, že každý hráč obdrží zoo a vodní park se zásobní nádrží. Při méně než 5 hráčích je z každé z her odstraněn odpovídající počet druhů zvířat.

Kartičky z obou her jsou zamíchány odděleně a jsou z nich vytvořeny samostatné sloupečky. Stejně tak jsou vytvořeny dva sloupečky s 15ti kartičkami z Aquaretta a Zooloretta pro konec hry.

Pro průběh hry platí následující výjimky:

A. Umístění kartičky na přepravní vozík

Platí následující dvě omezení: Na vozík smí být umístěny kartičky pouze z jedné hry (buď jen ze Zooloretta nebo jen z Aquaretta). Vždy první kartička umístěná na vozík určuje, jaké další kartičky se na něj smí umísťovat.

Pozor: V každém kole musí být nejméně jeden vozík naložen kartičkami z Aquaretta a nejméně jeden kartičkami ze Zooloretta.

Například pokud jsou ve všech vozících kromě jednoho naloženy kartičky ze Zooloretta, musí být na poslední vozík naloženy kartičky z Aquaretta.

B. Vzetí vozíku a odstoupení

Platí toto omezení: První vozík v každém kole si smí nějaký hráč vzít teprve poté, co existuje alespoň jeden vozík s kartičkami z Aquaretta a jeden vozík s kartičkami ze Zooloretta. Dříve nesmí být tato akce hráči zvolena.

Kartičky ze Zooloretta smí být umístěny pouze do zoo a kartička z Aquaretta pouze do vodního parku nebo do zásobní nádrže. Pro umísťování kartiček platí pravidla odpovídající hry.

Kartičky mincí si hráči dávají ke svým mincím. Není podstatné, ze které hry hráč minci získal.

C. Provedení peněžní akce

Při volbě této akce smí hráč provést pouze jednu peněžní akci ve své zoo nebo vodním parku.

Konec hry

Od konce kola, ve kterém je otočena kartička z jednoho z posledních sloupečků (označeného červeným diskem), jsou ze hry odstraněny zbylé kartičky z tohoto sloupečku.

Dále se hraje pouze s kartičkami ze druhé hry. Současně přestává platit pravidlo omezující umísťování kartiček do vozíků a první braní vozíku.

V okamžiku, kdy je otočena kartička ze druhého sloupečku s červeným dřevěným diskem, dohraje se do konce aktuální kola. Jakmile si všichni hráči vezmou vozík, hra končí a následuje vyhodnocení.

Vyhodnocení

Vodní park a nádrž je vyhodnocena dle pravidel pro Aquaretto. Přitom platí následující výjimka: Má-li hráč pokladní, počítají se mu body za všechny jeho mince.

Zoologická zahrada a stáj jsou vyhodnoceny podle pravidel pro Zooloretto. Přitom platí následující výjimka: Má-li hráč v zásobní nádrži manažera, obdrží za každý druh zvířat ve stáji pouze 1 záporný bod.

Každý hráč sečte body dosažené v obou hrách. Vítězem je hráč s nejvíce kladnými body.

Autor: Michael Schacht

© 2008 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG Dreieich, www.abacusspiele.de

Překlad: Ladislav Smejkal



SVĚT DESKOVÝCH HER
www.svet-deskovych-her.cz