

Výpočet vítězných bodů pro Británii

vítězné body jako výsledek útoku na cílové město:



tady: **27VP**



během úplňku: **+3**



za každé označení cíle v cílovém městě: **+1**



útok v nízké výšce: **+4**



každý Světlomet: **-1**



každý Požární sbor: **-1**



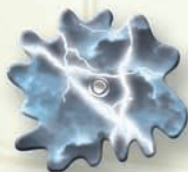
každý Civilní bunkr: **-2**



každá Kouřová clona: **-1**



přítomnost mraku: **-5**



přítomnost bouřky: **-7**



mlha: **-3**



během nového měsíce: **-3**

stíhací letka se přesune na hex s Moskytem:



Moskyt může bojovat maximálně proti 2 stíhacím letkám najednou na stejném hexu. Za každou stíhací letku získává britský hráč:

1VP

následující situace budou odečteny nebo připočteny k celkovému zisku VB:



během úplňku: **+1**



v létě od 8. kompasové karty: **+1**



přítomnost mraku: **-1**



bouřky: **-2**



let v nízké výšce: **-1**

start či přistání stíhací letky...

...v mlze:

1VP

...v bouře:

1VP

...když je na tomto hexu Moskyt:

1VP

(neutralizováno balónovou bariérou)

...na zničeném letišti:

1VP

(každá bomba)

havárie stíhací letky...

...nad Německem:

2VP

...nad Británií nebo nad mořem:

4VP

Výpočet vítězných bodů pro Německo

vítězné body pro každou stíhací letku:

Jestliže se eskadra bombardérů přesune na hex, na kterém je jedna nebo více stíhacích letek, tak německý hráč získává následující VB za každou letku:



2VP



každý Radar:

+1



každý Světlomet:

+1

(aplikuje se pouze pro jednu letku)

vítězné body pro každý Flak:

Jestliže se eskadra bombardérů přesune na hex obsahující jeden nebo více Flaků, tak německý hráč získává následující VB za každý Flak:



bombardér
letí
v nízké výšce:



každý
Světlomet:

1VP

+2

+1



během
měsíce:

+1



v létě od
8.kompasové
karty:

+1



přítomnost
mraku:

-1



přítomnost
bouřky:

-2



jestliže letka letí
níže než bombardér:

-1

bombardér
letí
přes
bouřku:

2VP

Moskyt bombarduje
i když je na hexu
Balónová bariéra:

1VP

(každá Bal.bariéra)

start eskadry
bombardérů

...v mlze:
1VP

přistání eskadry
bombardérů

...v mlze:
2VP